

Programmiermethodik

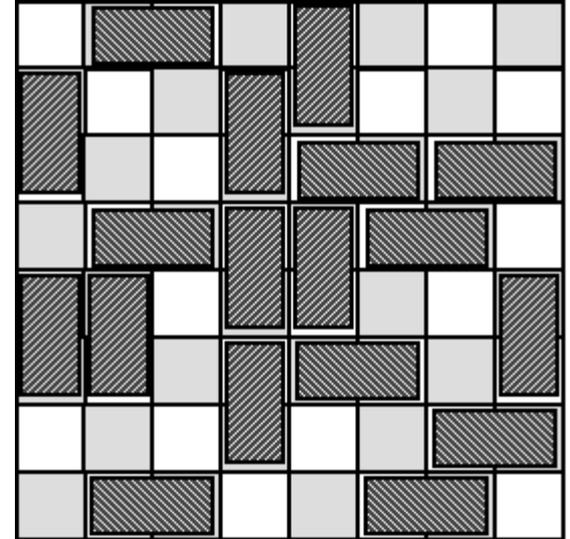
Übung 9

Wintersemester 2011 / 12
Fachgebiet Software Engineering

Tobias George
george@uni-kassel.de

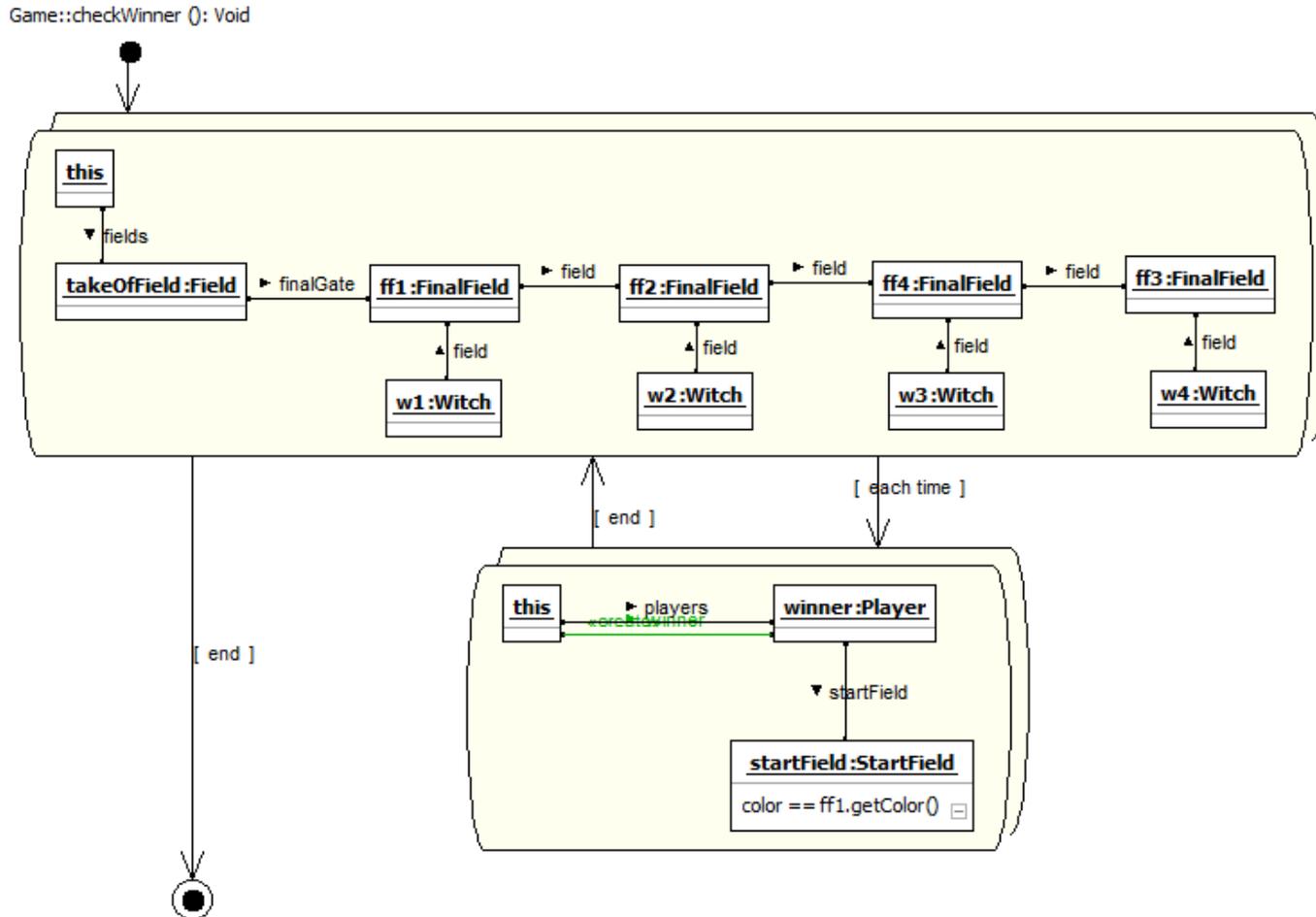
Agenda

- Besprechung HA 8
- Spiel Stopgate/Domineering/Crosscram
- Vorschau HA 9
- **Praktischer Teil**



Besprechung HA8 I

- Methode `Game.checkWinner()`:



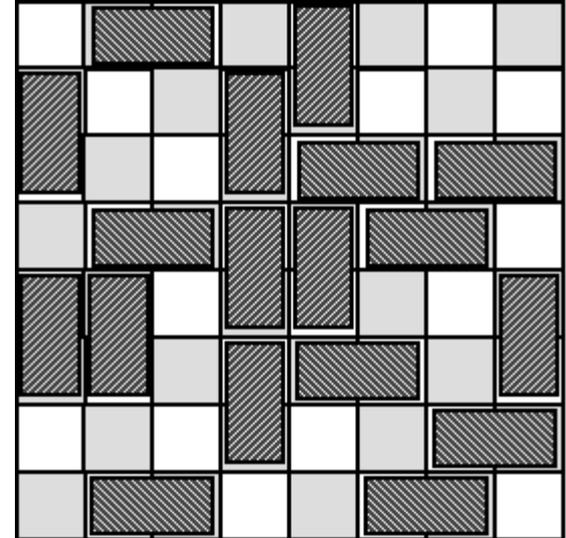
Besprechung HA8 II

- **Methode Witch.move():**

LIVE- Demo

Stopgate

- **Abwechselndes belegen von zwei Spielfeldern**
- **Horizontal oder vertikal benachbart**
- **3x3 Spielbrett**



Vorschau HA9 I

- **Deadline: 26.01.2012, 23:59 Uhr**
- **Aufgabe 1:**
 - Projekt anlegen
- **Aufgabe 2:**
 - Textuelles Szenario eines Zuges
- **Aufgabe 3:**
 - Zwei Objektdiagramme zum Szenario
- **Aufgabe 4:**
 - Klassendiagramm zu den Objektdiagrammen

Vorschau HA9 II

- **Aufgabe 5:**
 - Storyboard zur Gewinnerüberprüfung
- **Aufgabe 6:**
 - Storydiagramm der Methode `Game.checkWinner()`

Praktischer Teil

Anfangen mit der Hausaufgabe

Ende

Jetzt: Betreutes Arbeiten

Ansonsten: Schönes WE!