

Programmiermethodik

Übung 7

Sommersemester 2010
Fachgebiet Software Engineering

Andreas Scharf
andreas.scharf@cs.uni-kassel.de

Agenda

- **Besprechung HA5**
- **Fujaba Storyboards**
- **Vorstellung HA6**
- **Praktische Übung: Erstellen von Storyboards**

Besprechung HA5 – Aufgabe 1 I

- **Implementierung der Methode**

initGame(firstPlayerName:String, secondPlayerName:String):void

- **Objekte**

- Zwei Spieler mit den als Parameter übergebenen Namen
- 12 Pits
- Vier Steine für jedes Pit
- 2 Kalahs

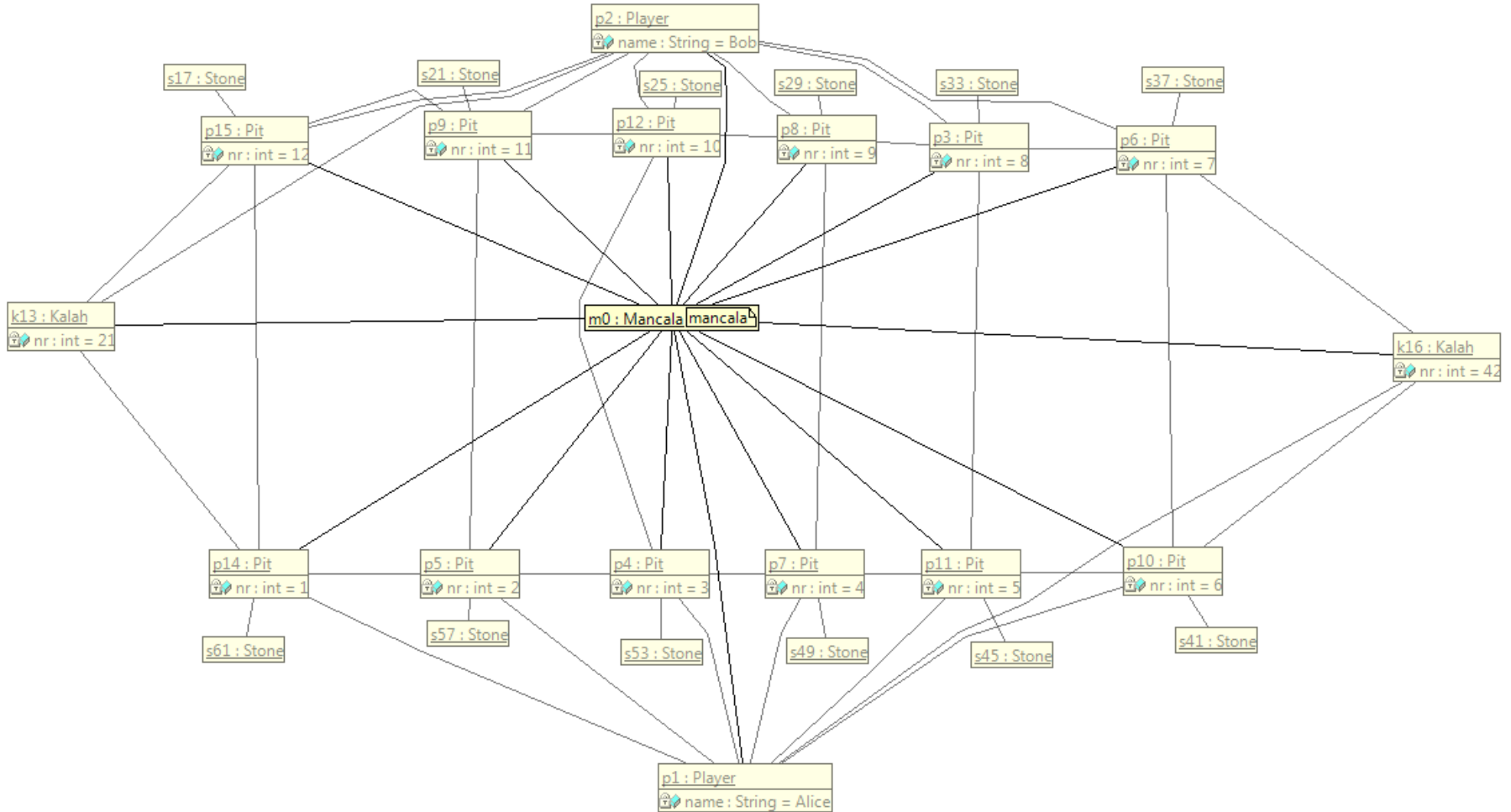
- **Links**

Besprechung HA5 – Aufgabe 1 II

- **Vorstellung Musterlösung Aufgabe 1**
- **Siehe Screencast zur Übung 7**

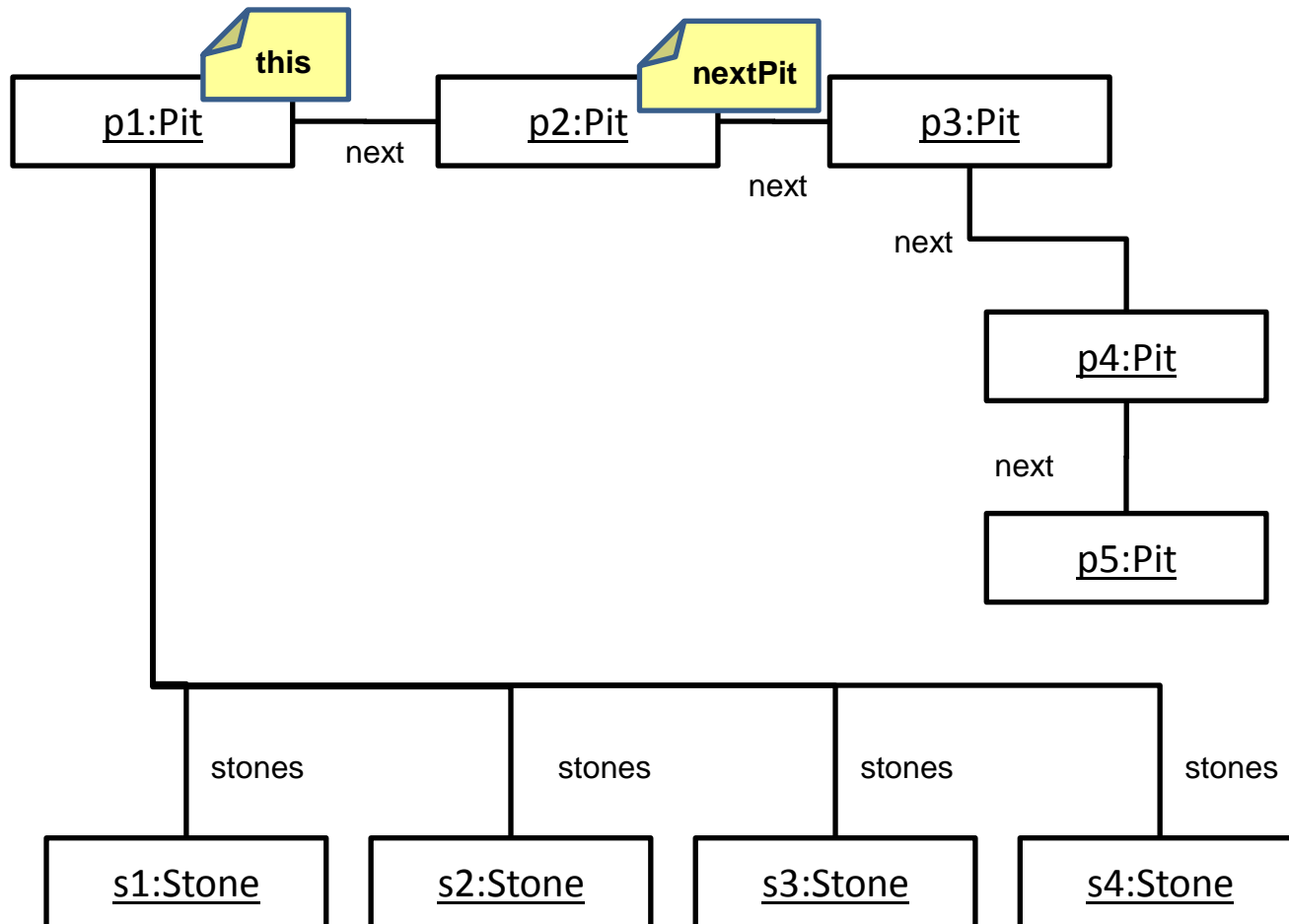
Besprechung HA5 – Aufgabe 2

- eDOBS Screenshot nach Ausführung der `initGame()` Methode



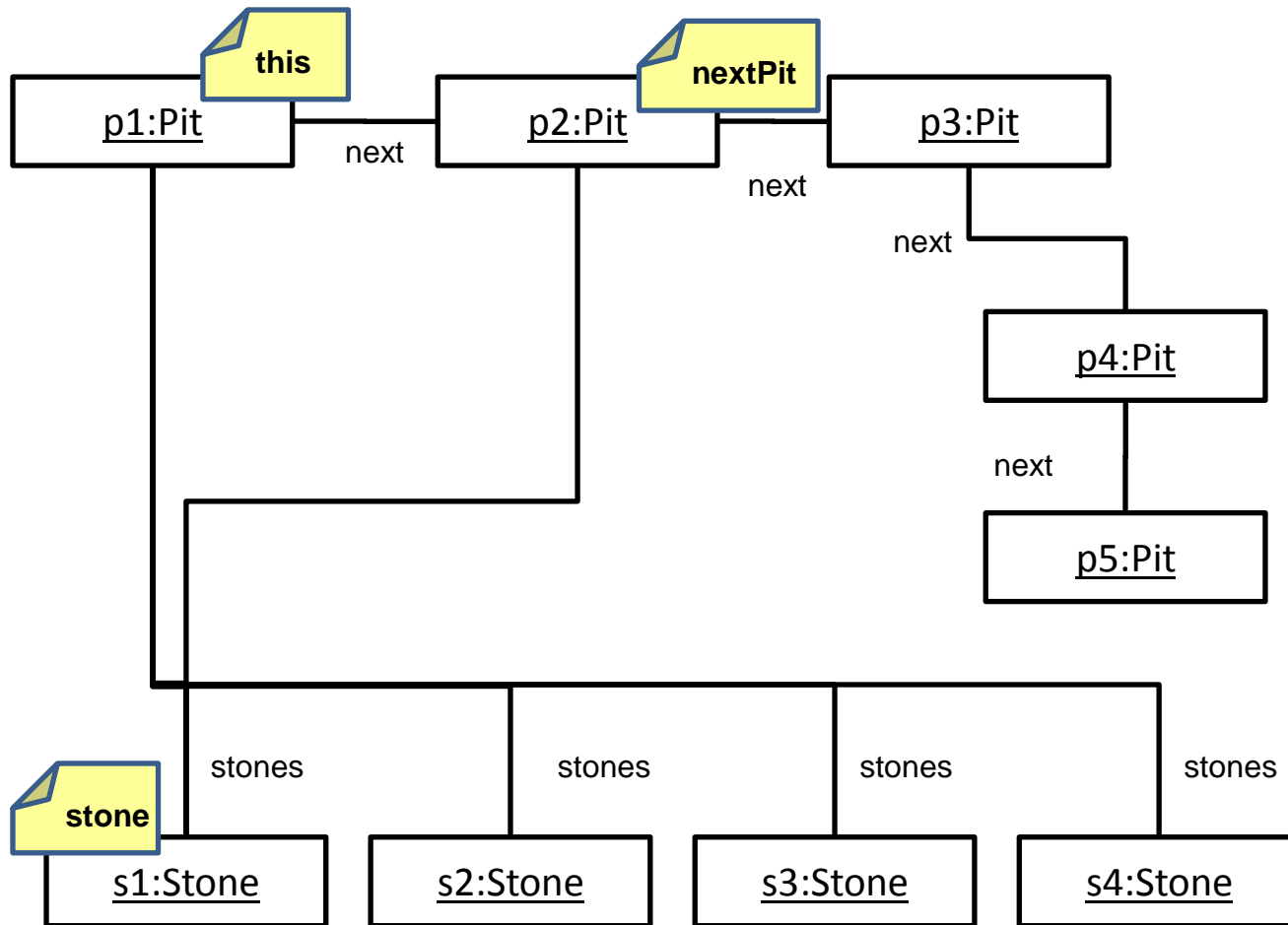
Besprechung HA5 – Aufgabe 3.1 I

- Zetteltest zur Methode Pit::moveStones()



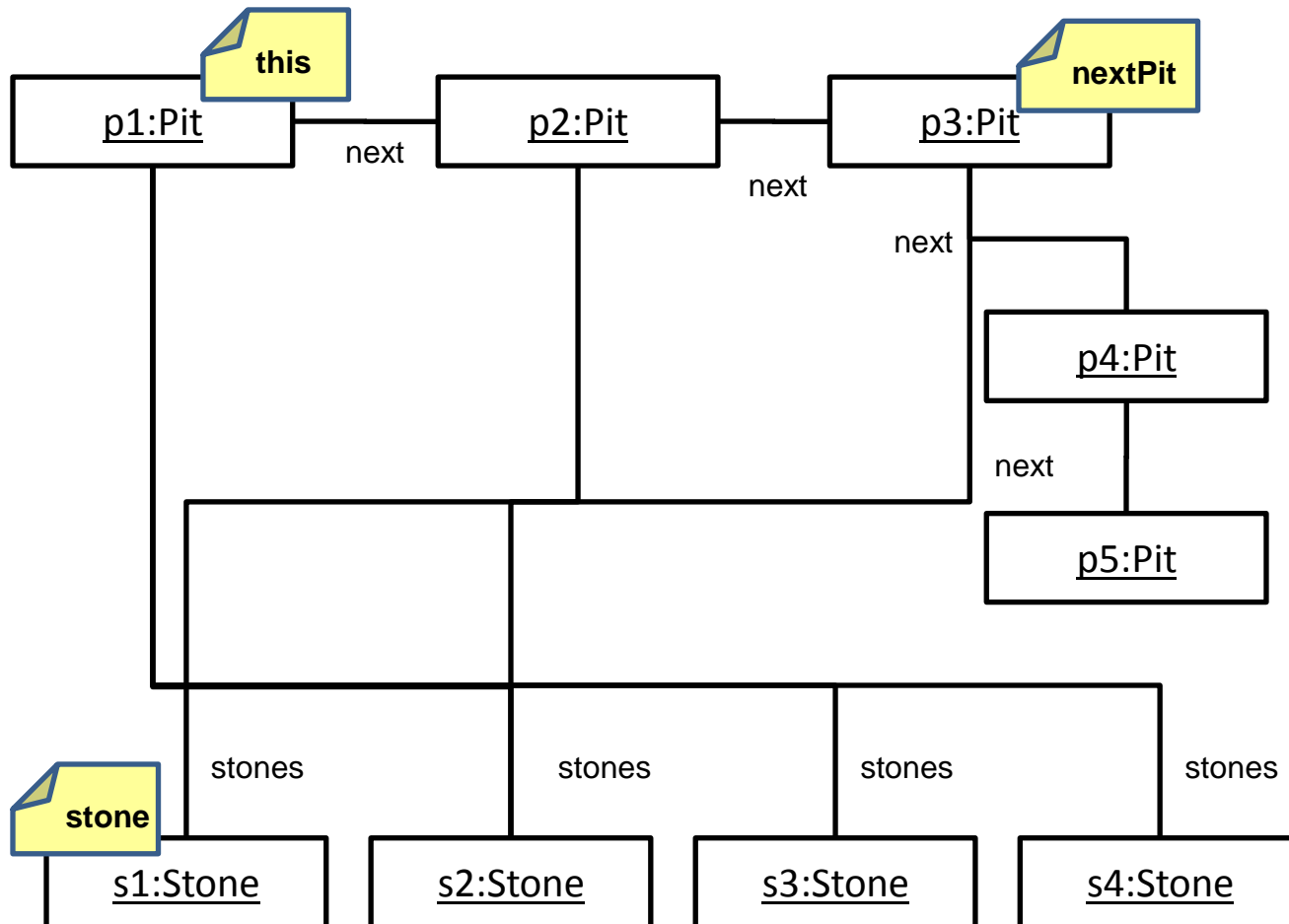
Besprechung HA5 – Aufgabe 3.1 II

- Nach dem ersten Schleifendurchlauf



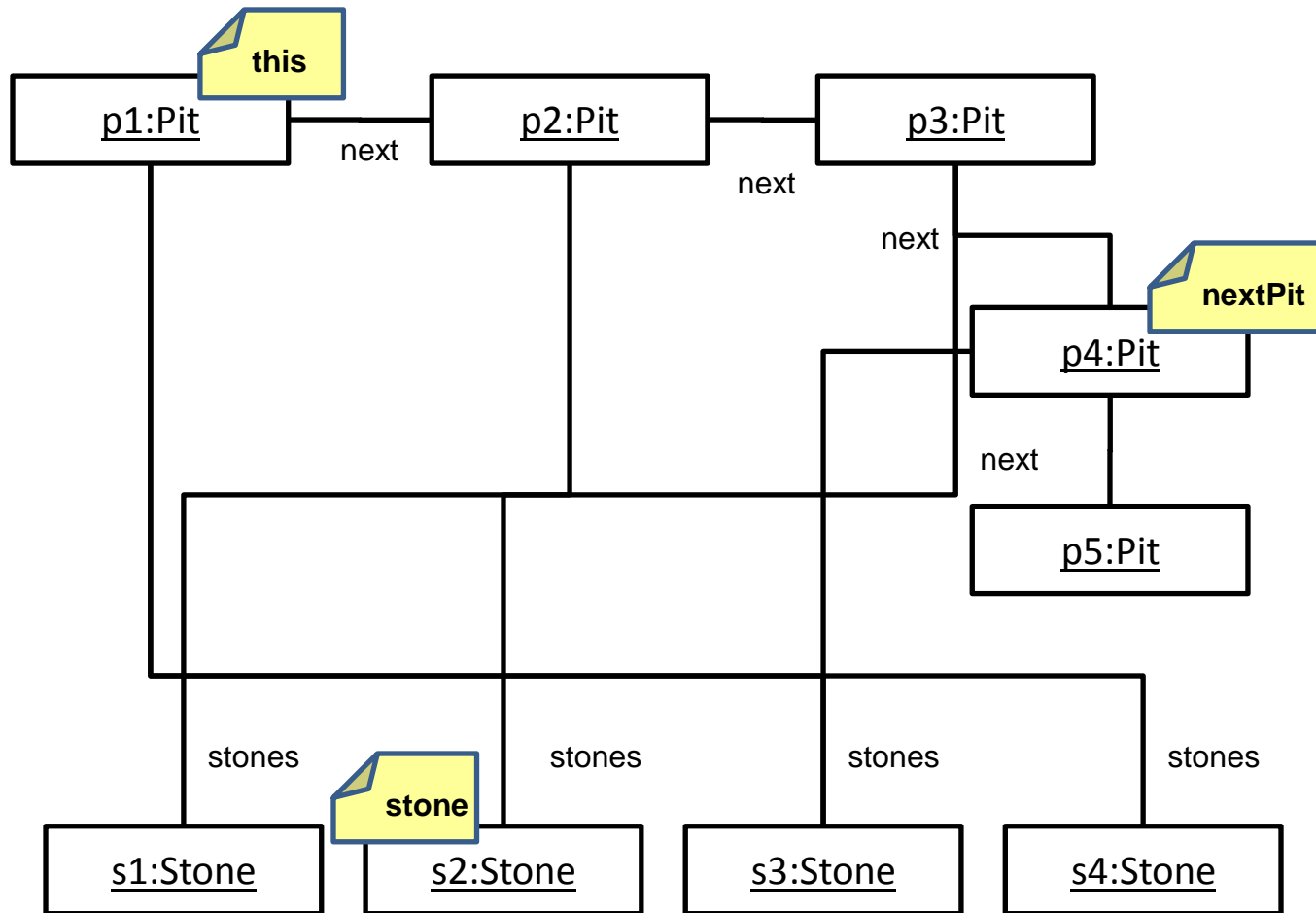
Besprechung HA5 – Aufgabe 3.1 III

- Nach dem zweiten Schleifendurchlauf



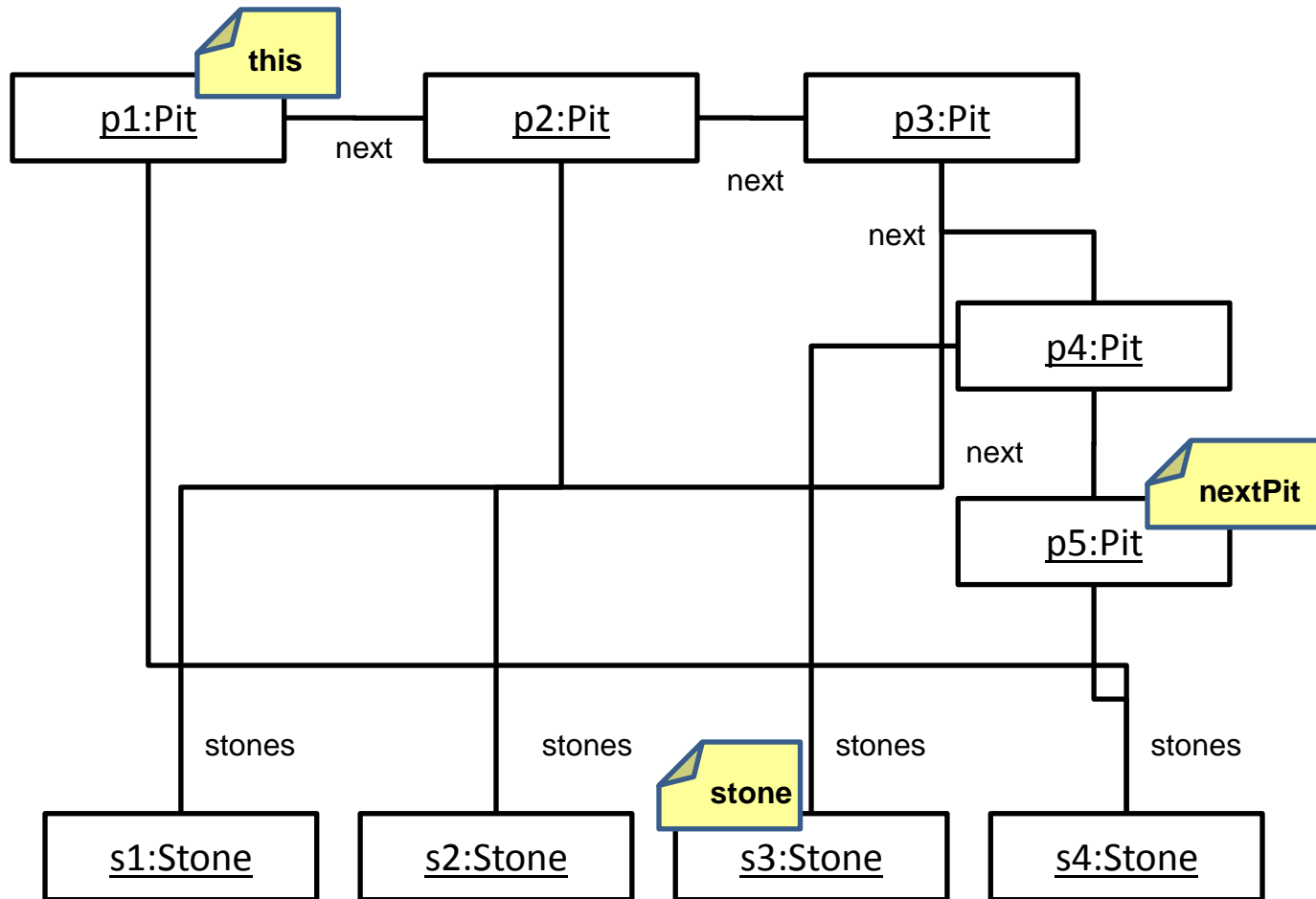
Besprechung HA5 – Aufgabe 3.1 IV

- Nach dem dritten Schleifendurchlauf



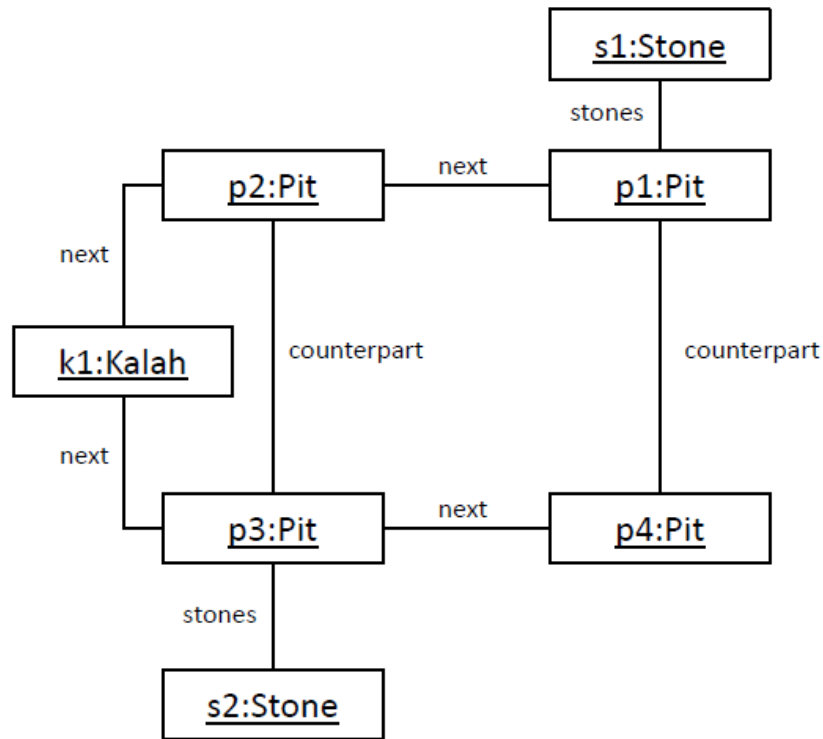
Besprechung HA5 – Aufgabe 3.1 V

- Nach dem vierten Schleifendurchlauf



Besprechung HA5 – Zusatzaufgabe

- Implementierung einer weiteren Mancala Regel



- Vorstellung der Musterlösung

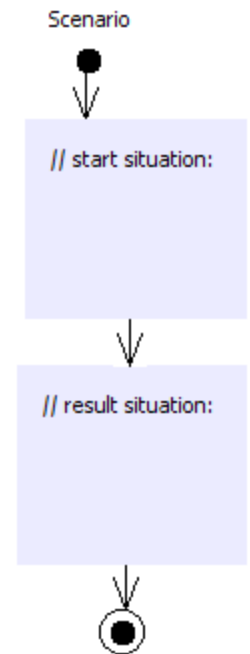
Fujaba Storyboards I

- **Tests schreiben ist aufwendig -> Storyboards**
- **„Closed World Assumption“: Objekte die nicht gezeichnet wurden gibt es nicht**
- **Ein Storyboard ist – wie ein „normaler“ JUnit Test auch – nicht allgemein gehalten sondern testet IMMER einen konkreten Fall.**

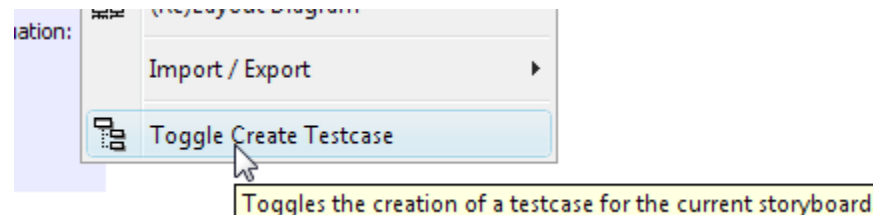
- **Neue Version von Fujaba4Eclipse über die Update-Site herunterladen**

Fujaba Storyboards II

- Fujaba Model öffnen -> Diagrams -> New Story Board
- Start situation:
 - Startsituation eines Szenarios herstellen
 - Methode aufrufen
- Result situation:
 - Endsituation prüfen

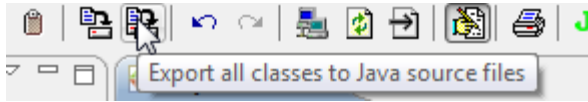


- Wichtig: Rechtsklick auf das Diagramm -> Toggle Create Testcase

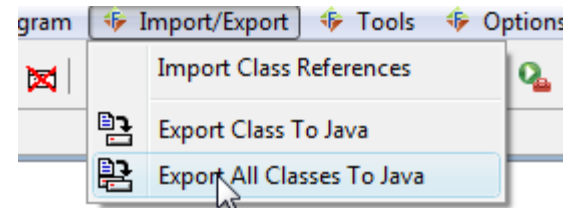


Fujaba Storyboards III

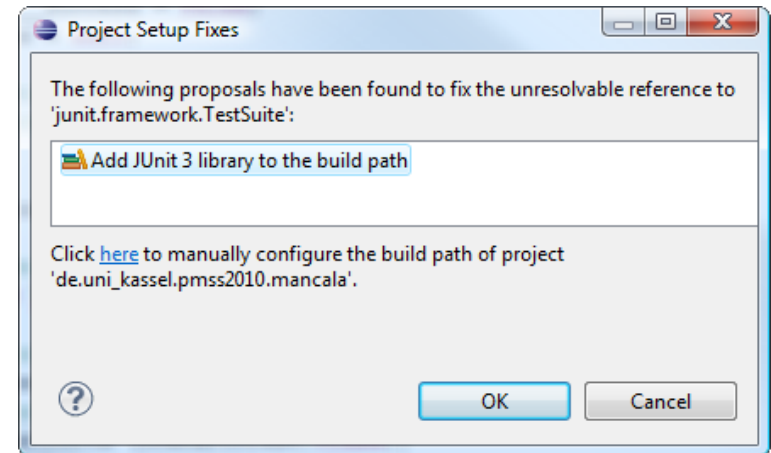
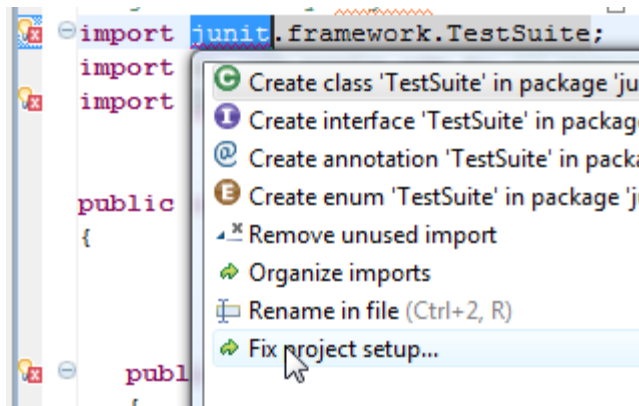
- Wie gewohnt Code generieren



oder

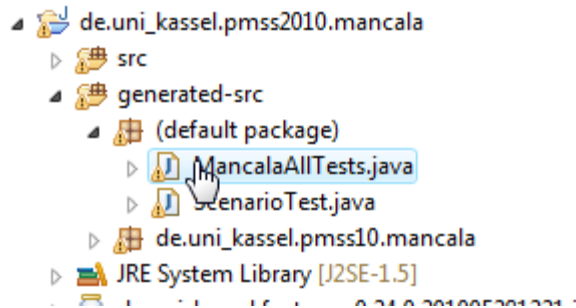


- Neben dem Modell werden JUnit 3 Testklassen generiert
- Falls nötig, JUnit3 Dependency hinzufügen

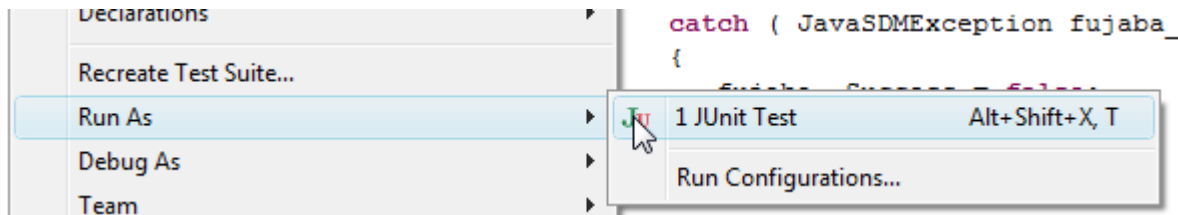


Fujaba Storyboards IV

- Generierte Tests ausführen:
 - Rechtsklick



- Run As -> JUnit Test



Vorstellung HA6

- **Neue Hausaufgabe ist noch nicht online**
- **Bearbeitungszeit wieder 2 Wochen (Abgabe am 09.06.2010, 23.59 Uhr)**
- **Implementierung von Mancala vervollständigen**
- **Storyboards um Funktionalität zu prüfen**

Praktische Übung: Erstellen von Storyboards

- **Mancala Projekt vom PM Blog runterladen**
- **Storyboard zu Mancala::initGame(..) erstellen**
- **Zeigt das Ergebnis einem Betreuer**

Ende

Schönes WE!