

Die Aufgaben müssen einzeln bearbeitet und abgegeben werden. Die Abgabe muss bis **spätestens Donnerstag 03.11.2011 um 23:59 Uhr** über unser Hausaufgabenabgabesystem <http://seblog.cs.uni-kassel.de/pmws1112/> erfolgen. Die Abgabe ist nur als einzelne \*.zip oder \*.jar-Datei möglich. Daher müssen alle für eine Abgabe relevanten Daten zu einem solchen Archiv kombiniert werden. Diese Hausaufgabe gibt **28 Punkte**.

## **Aufgabe 1 - Abstrakt vs. Konkret (16P)**

1. Finden Sie für die Begriffe „Abstrakt“ und „Konkret“ jeweils 5 Beispiele.
2. Erstellen Sie eine Tabelle mit den Spalten „Abstrakt“ und „Konkret“. Finden Sie mindestens 5 Beispielpaare und tragen Sie diese in die Tabelle ein.
3. Auf Basis der ersten beiden Teilaufgaben, erstellen Sie Definitionen für „Abstrakt“, „Konkret“ und „Beispiel“.

Beispiel-Begriffe, die bereits in der Übung oder Vorlesung vorkamen, sind nicht erlaubt.

## Vorbereitung

Innerhalb der Programmiermethodik-Vorlesung werden die Übungen und Hausaufgaben zum Großteil an Hand eines Spieles aufgebaut. Dieses Semester handelt es sich hierbei um das Brettspiel „Hexentanz“. Die offiziellen Spielregeln sind im Blog zur Vorlesung unter <http://seblog.cs.uni-kassel.de/category/currentterm/pmws1112/> bzw. unter <http://www.ravensburger.de/spielanleitungen/ecm/Spielanleitungen/Hexentanz.pdf> zu finden. **ACHTUNG!** Für diese Veranstaltung sind die Regeln vereinfacht:

- Die Anzahl der Spieler beträgt 2-4.
- Die Spieler erhalten immer 4 Hexen.
- Die Regeln für das Spielen zu zweit entfallen.
- Auf dem Spielbrett befinden sich jeweils zwischen Eingangs- und Abflugfeld 3 normale Spielfelder.
- Beim Würfeln einer Sechs darf nicht aufgedeckt sondern nur gezogen werden.

In Abbildung 1 sind die üblichen Bestandteile einer Spielrunde von Hexentanz zu sehen. Machen Sie sich mit den Regeln vertraut!



Abbildung 1: Hexentanz Spielfeld

## Aufgabe 2 - Textuelle Szenarien (12P)

Erstellen Sie **drei** textuelle Szenarien zu konkreten Spielsituationen des Spiels „Hexentanz“. Die Szenarien sollten jeweils ca.  $\frac{1}{4}$  Seite lang und in Englisch verfasst sein. *Hinweis: Ein textuelles Szenario besteht IMMER aus einem Titel, einer Startsituation, einer Aktion sowie einer Endsituation. Diese 4 Teile sollten sichtbar (Farbe/Absatz) voneinander getrennt sein!*

Um den Einstieg zu erleichtern, hier ein einfaches Beispielszenario, welches natürlich nicht für die Hausaufgabe verwendet werden darf:

### **Title: Still witches on own home fields**

Startsituation: Alice and Bob are playing Hexentanz. Alice's color is green, Bob's color is red. It's Alice's turn. Alice still has witches left on her home fields.

Action: She throws the dice and it shows a 3. Alice has to move a witch standing on a green home field. She moves one of the witches to the second field after the green start field.

Resultsituation: The selected witch stands on the proper field and there is one witch less standing on Alice's home fields. Alice's turn is finished and it's Bob's turn.