

# Programmiermethodik

## Übung 4

Wintersemester 2011 / 12  
Fachgebiet Software Engineering

Tobias George  
george@uni-kassel.de

# Agenda

- **Fragen zur aktuellen Hausaufgabe?**
- **Methodenentwurf**
  - Textueller Entwurf

# Methodenentwurf I

- Nach Implementierung des Klassendiagramms erfolgt der Methodenentwurf
- Zunächst textuell:
  - Schritte aufschreiben, die die Methode erledigen soll
  - Bedingungen: „Wenn noch nicht alle Credits, dann...“
  - Sprünge: „Gehe zu Schritt X“

# Methodenentwurf II

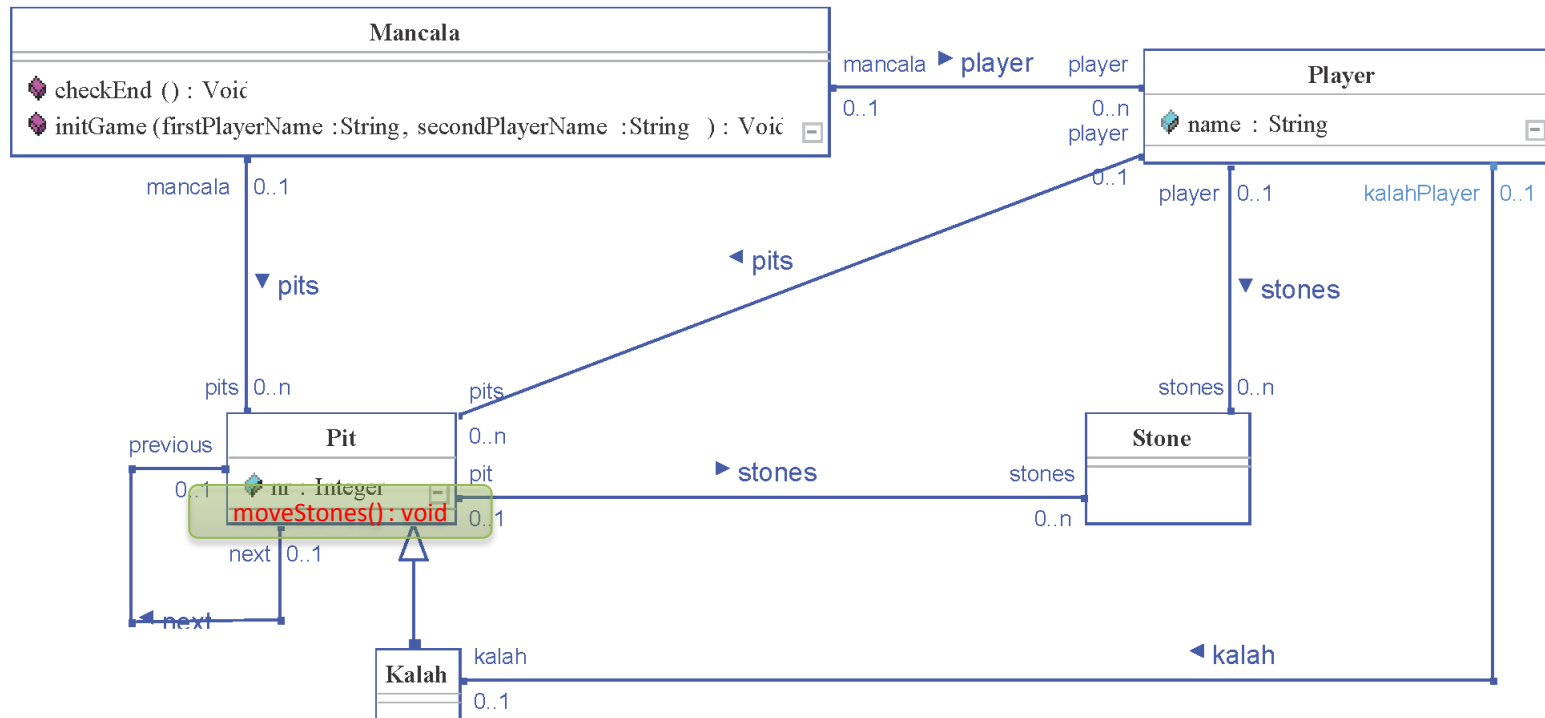
- Beispiel: „Mancala“



<http://tinyurl.com/mancalaField>

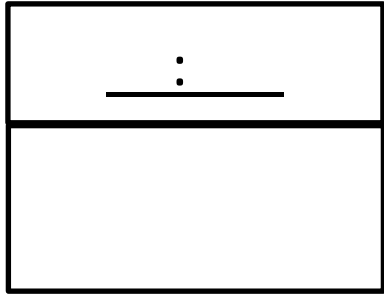
# Methodenentwurf II

- Beispiel: „Mancala“



- Textueller Methodenentwurf für: `moveStones() : void` der Klasse `Pit`

# Methodenentwurf VIII - Zetteltest



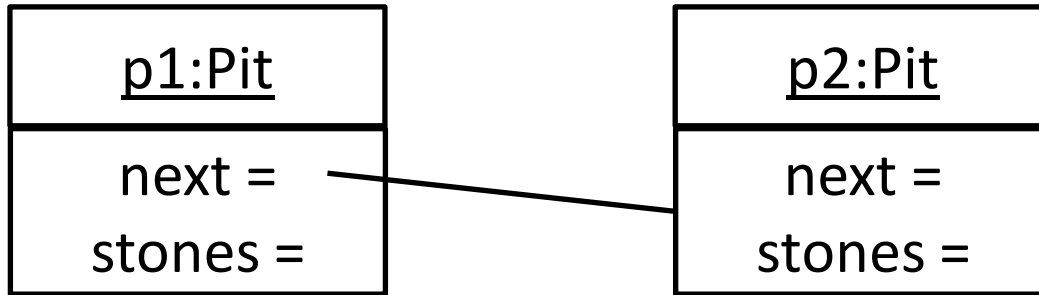
↑  
moveStones()

# Methodenentwurf VIII - Zetteltest

p1:Pit

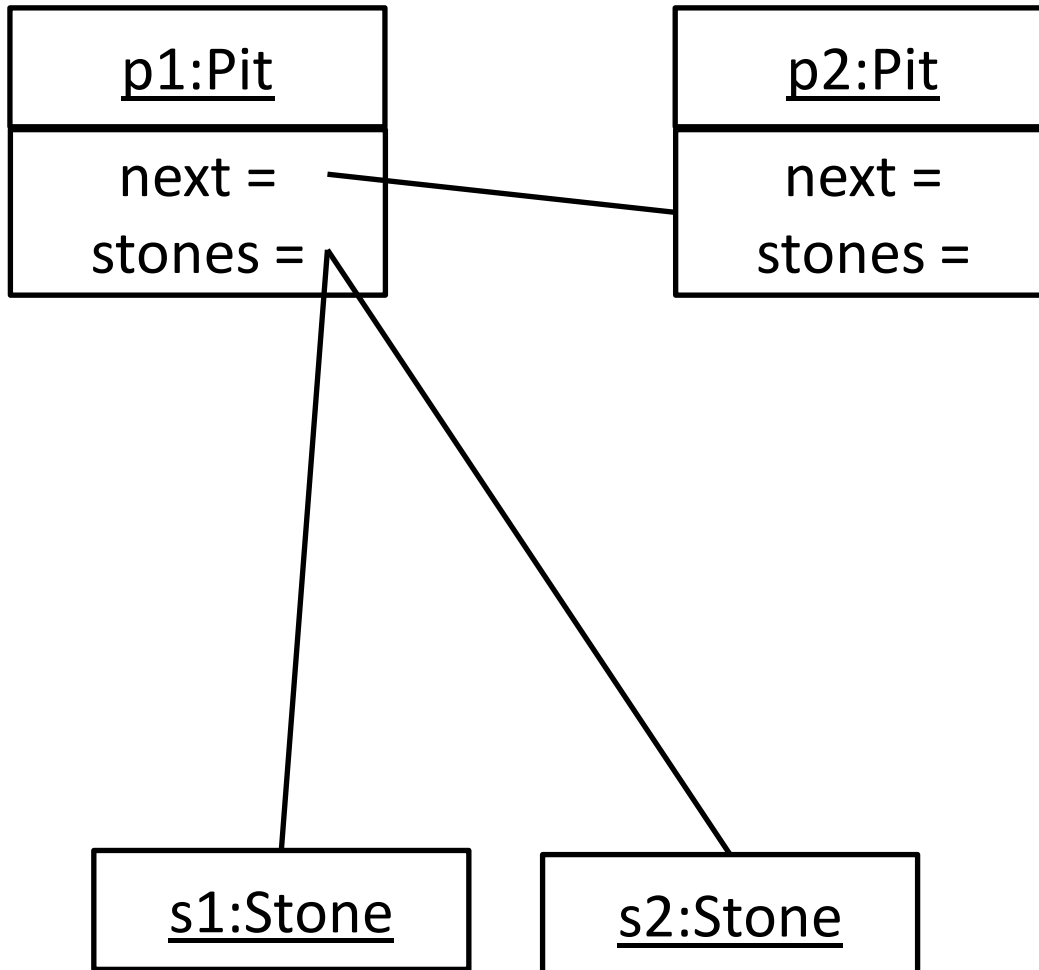
next =  
stones =

# Methodenentwurf VIII - Zetteltest

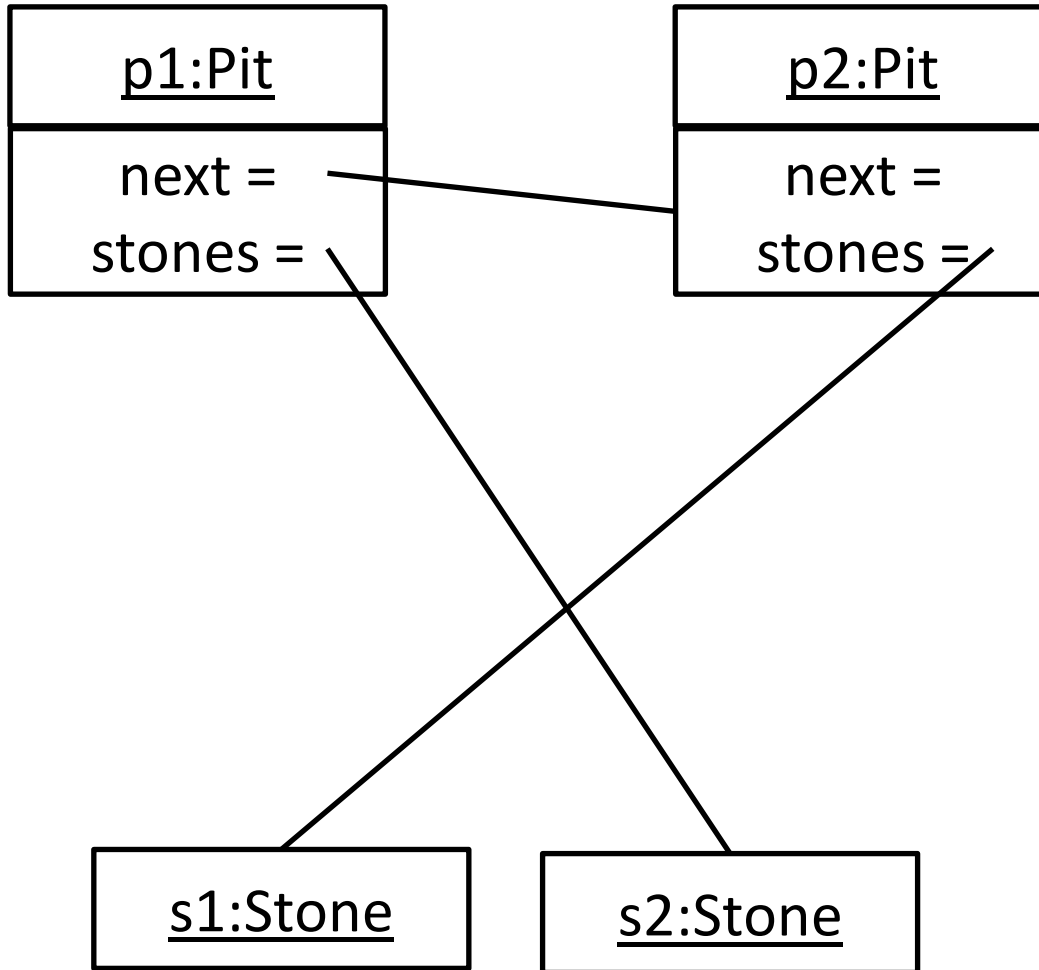




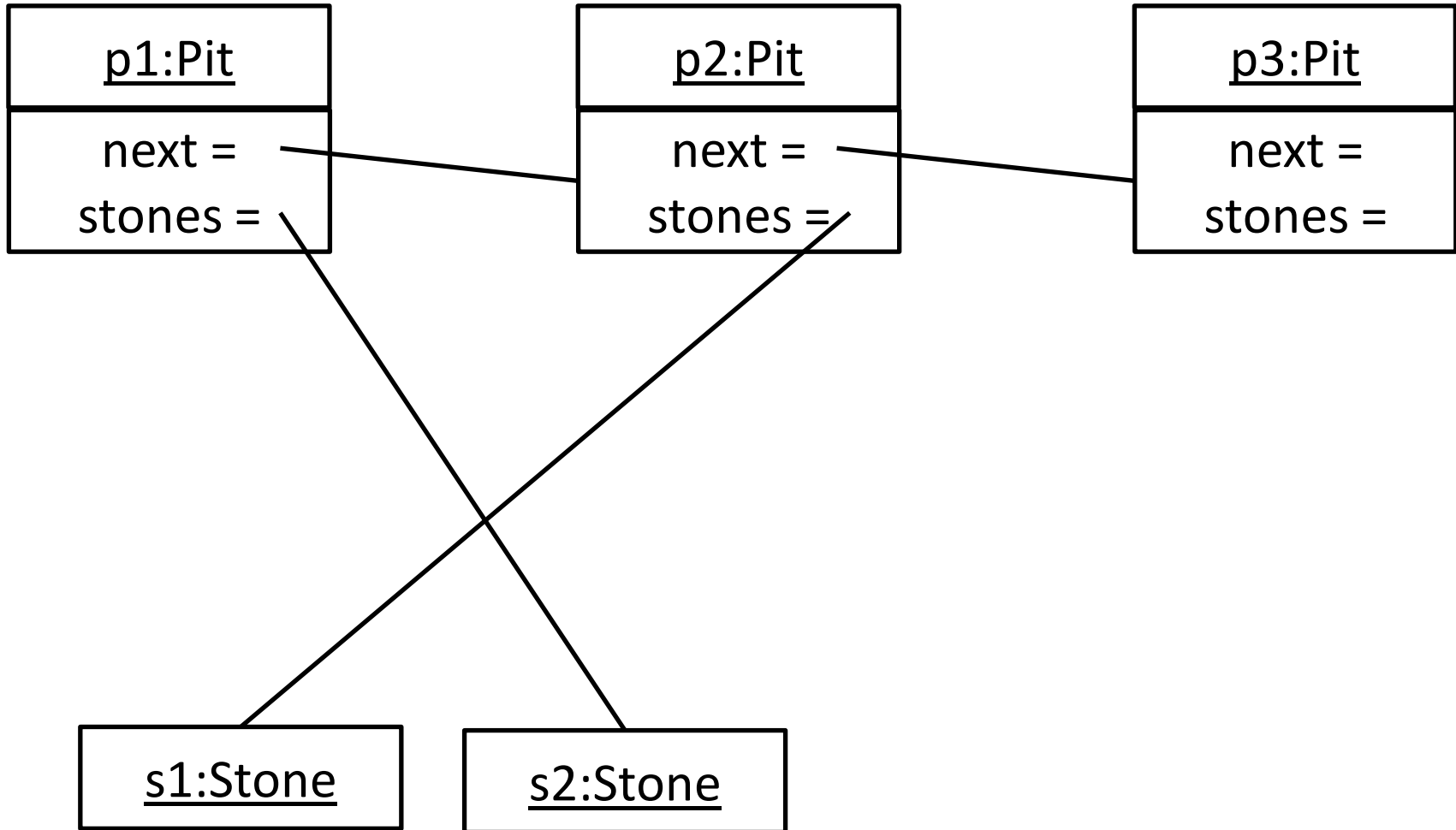
# Methodenentwurf VIII - Zetteltest



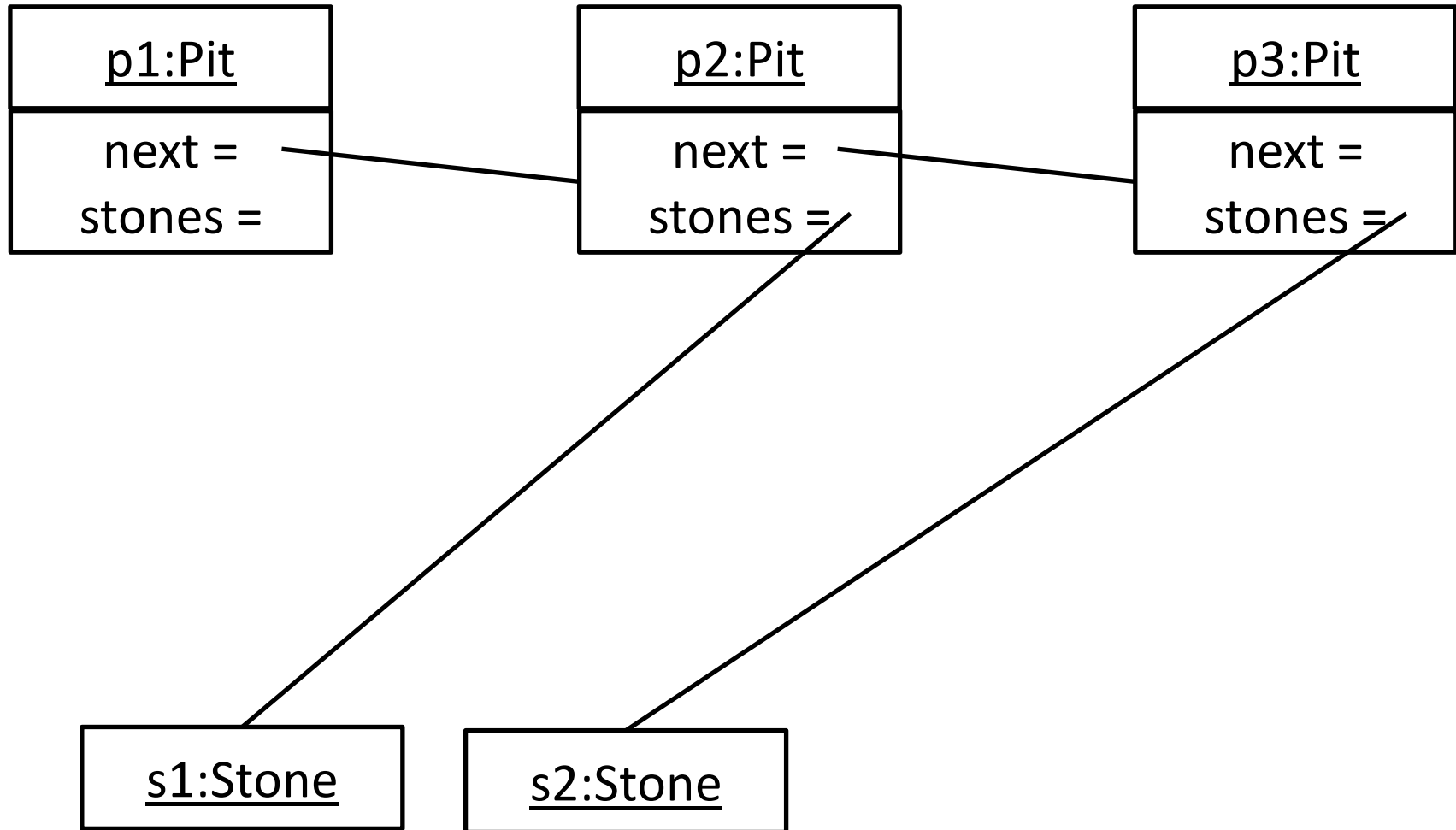
# Methodenentwurf VIII - Zetteltest



# Methodenentwurf VIII - Zetteltest



# Methodenentwurf VIII - Zetteltest



# Methodenentwurf III

- **Anforderung:**
  - Die Stones in einem Pit sollen auf die nachfolgenden Pits verteilt werden.
- **Mögliche Lösung:**
  1. Setze Variable „nextPit“ auf nächstes Pit
  2. Überprüfe ob Stones im aktuellen Pit vorhanden sind
  3. Für jeden Stein:
    1. Werfe Stein in „nextPit“
    2. Setze Variable „nextPit“ auf die nächstes Pit

**Ende**

**Jetzt: Betreutes Arbeiten**

**Ansonsten: Schönes WE!**