



## Vorlesung Model-Driven-Engineering, WS 2011/2012

### Hausaufgabe 4

Im Laufe der bisherigen Hausaufgaben wurde ein Meta-Modell für Studyright und Ludo als ecore erstellt und mit Hilfe von Fujaba generiert. Für diese Modelle wurde mit emf Technologien ein Baumeditor generiert, welcher es in einem Runtime-Eclipse ermöglicht Instanzen der Modelle anzulegen und zu editieren.

Im zweiten Schritt wurde ein Transformator erstellt, welcher ein emf Paket als Eingabe bekommt und aus diesem ein entsprechendes Paket für Modelltransformationsregeln erstellt.

Hausaufgabe 3 beinhaltete einen rudimentären RuleMatcher, welcher zu einem gegebenen Graphen (Instanzmodell) und einer gegebenen Modelltransformationsregel ein sogenanntes Match ausrechnet und zurückgibt.

Dieser Transformator soll in Hausaufgabe 4 um Attributbedingungen erweitert werden. Hierzu sollen Attributbedingungen mit Hilfe der Beanshell, wie in der Vorlesung vom 16.12.2011 gezeigt ausgewertet und in die Berechnung des Match mit einbezogen werden.

Die Überprüfung der Attributbedingungen erfolgt nach dem strukturellen Matchen der Knoten der Regel.

Zu erstellen:

- Einbindung von Attributbedingungen in die Modelltransformationsregeln
- Testregeln sowie Testgraphen
- Anpassung des Matching Algorithmus entsprechend.