

Die Abgabe muss bis **spätestens Donnerstag 15.12.2011 um 23:59 Uhr** über unser Hausaufgabenabgabesystem <http://seblog.cs.uni-kassel.de/pmws1112/> erfolgen. Die Abgabe ist nur als einzelne *.zip oder *.jar-Datei möglich. Daher müssen alle für eine Abgabe relevanten Daten zu einem solchen Archiv kombiniert werden. Diese Hausaufgabe gibt **15 Punkte**.

Hinweise zur Abgabe:

- Die Hausaufgabe als exportiertes Eclipse Projekt (*.zip, **nicht** den gesamten Workspace) abgeben. Das kann mit Hilfe der Eclipse Export Funktion durchgeführt werden. Ist das Projekt nicht korrekt exportiert, kann es bei der Korrektur nicht berücksichtigt werden (es bietet sich also an, den Import des exportierten Projektes auszuprobieren).

WICHTIG Benennen Sie ihre Projekte für diese und alle zukünftigen Abgaben nach folgendem Schema:

PMWS1112_HA<a>_A_<Matrikelnummer>,

wobei <a> für die aktuelle Hausaufgabe und für die Aufgabennummer steht. Beispiel:

PMWS1112_HA7_A1_12345678.

Aufgabe 1 - GUI Screens(15P)

In dieser Aufgabe sind zwei GUI Screen Mockups gegeben aus denen SWT Oberflächen abzuleiten sind. Für die benötigten Bilder können selbst erstellte Bilder oder aber die vorgegebenen Bilder aus der .ZIP-Datei vom Blog <http://seblog.cs.uni-kassel.de/category/currentterm/pmws1112/> verwendet werden.

1.1 - Hexentanz Login Screen (5P)

Erstellen Sie einen Hexentanz Login Screen mit dem WindowBuilder in SWT. Die Oberfläche sollte dem Mockup in Abbildung 1 entsprechen (**leichte** Abweichungen sind kein Problem).

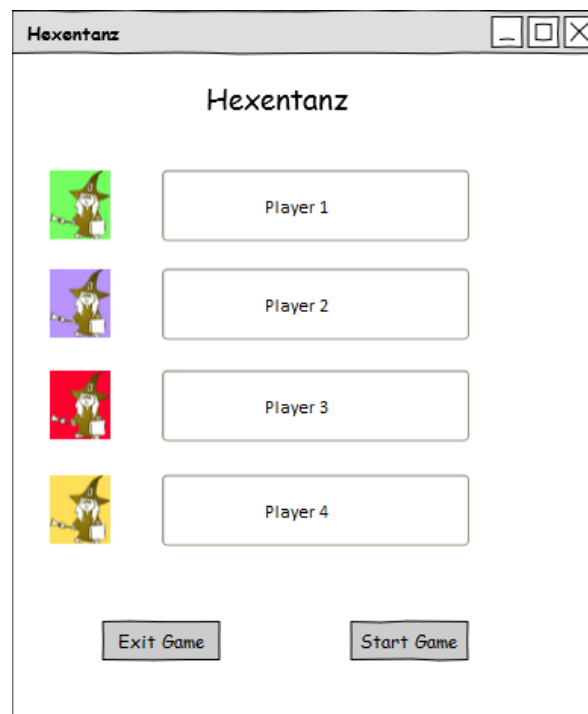


Abbildung 1: Hexentanz Login Screen Mockup

1.2 - Hexentanz Spielbrett (10P)

Erstellen Sie einen Hexentanz Spielbrett mit dem WindowBuilder in SWT. Die Oberfläche sollte dem Mockup in Abbildung 2 entsprechen (**leichte** Abweichungen sind kein Problem). Setzen Sie, wie im Mockup abgebildet, den Namen des aktiven Spielers sowie die entsprechenden Bilder für die Label, welche die aktuelle der Spielsituation darstellen (Vier Spieler, alle Hexen auf den Heimfeldern).

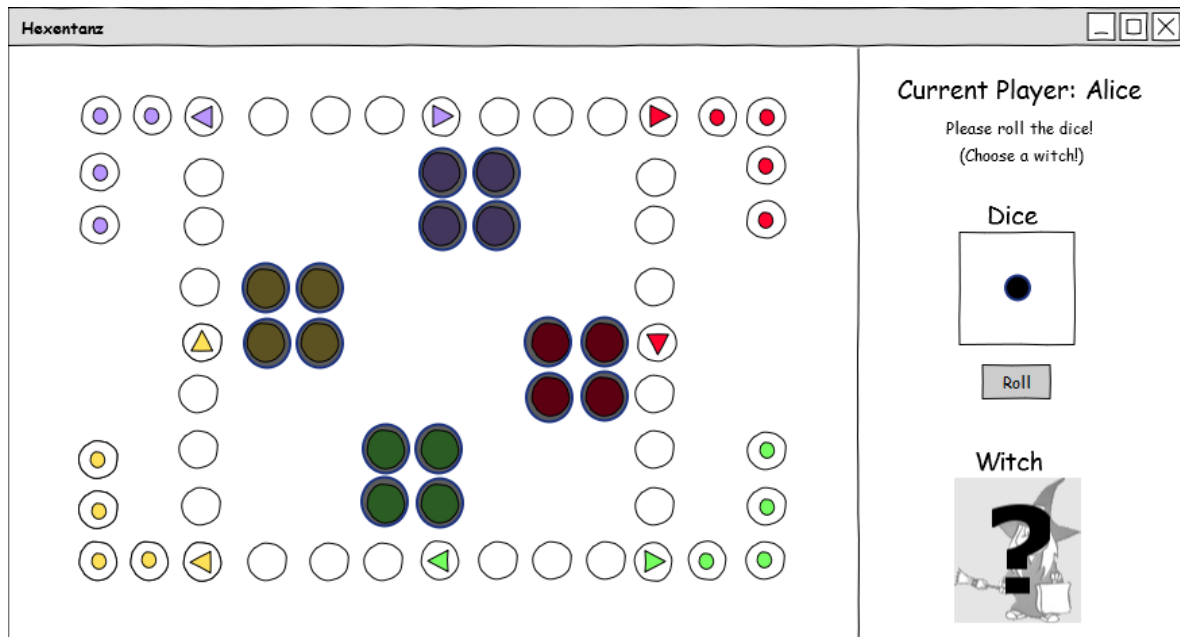


Abbildung 2: Hexentanz Spielbrett Mockup