

# Software Engineering II

Model Validation

Wintersemester 10/111

Fachgebiet Software Engineering

Albert Zündorf / Nina Geiger

# Wiederholung

- **Bisher im Laufe des Semesters umgesetzt:**
  - Modellierung eines Meta-Modells für die Workflow Diagramme mit Fujaba
  - Generierung von EMF Quelltext aus dem Fujaba Klassendiagramm
  - Generieren eines Editor und eines Edit Eclipse Plugins für das EMF Modell (baumartiger Editor)
  - Anfügen von Annotation an das Klassendiagramm und automatische Generierung des grafischen Editors aus diesen Annotationen mit Hilfe von Eugenia
  - Implementierung von Refactoring Operationen mittels Fujaba Storydiagrammen.

# Nächstes Ziel

- **Validierung des gezeichneten Diagramms**
  - Diagramme können Inkonsistenzen oder unerlaubte Zustände enthalten.
  - Prüfung der Diagramme um Fehler zu finden automatisieren
  - Regeln (Constraints) für den Aufbau der Diagramme definieren, die über die im Meta-Modell festgelegten Eigenschaften hinaus gehen.
    - Start darf nur ausgehende und keine eingehenden Kanten haben
    - End darf nur eingehende und keine ausgehenden Kanten haben
    - etc.

# Constraints mit Fujaba bauen

- **Neue Constraint Klasse**
  - Erbt von `AbstractModelConstraint` aus `EclipseClasses.ctr`
- `validate(context: IValidationContext): Istatus` als Storydiagramm implementieren
- **Evtl. neues Validation package für die Validierungsklassen.**
  - Codestyle ist java bzw. inherited, NICHT emf
- **Code generieren**

# Validierung in Manifest.MF einbauen

- **Neues package mit exportieren (Runtime Tab)**
- **Extensions Tab:**
  - Neuen „constraintProviders“ Extension Point hinzufügen
    - Neue category hinzufügen (Rechtsklick -> New -> category)
    - Neuen constraintProvider hinzufügen (Rechtsklick -> New -> constraintProvider)
      - Cache : true
  - **Auf constraintProvider:**
    - Rechtsklick -> New -> package: Namespace eures Modells
    - Rechtsklick -> New -> constraints:
      - categories: category von oben eintragen
      - Rechtsklick -> New -> constraint

# Constraint eintragen

- **Klasse die ihr gerade implementiert habt bei class eintragen**
- **name beliebig vergeben**
- **lang: Java**
- **id: am besten gleich der Klasse**
- **statusCode: 0**
- **severity: ERROR**
- **mode: Batch**
- **Message mit sinnvollem Fehlertext füllen.**
- **Neues target anlegen: Klasse**
- **Description anlegen und mit sinnvollem Text füllen**

# constraintBindings Extension point

- **Neuen constraintBindings Extension point anlegen**
  - Neuen clientContext anlegen (Rechtsklick -> New -> clientContext)
    - id: sinnvoll vergeben
    - default: true
  - In clientContext : Rechtsklick -> New -> enablement
  - Auf enablement: Rechtsklick -> New -> and
  - Auf and:
    - Rechtsklick -> New -> instanceof
      - Value: Eobject
    - Rechtsklick -> New -> test
      - Property: ns eures Modells + .ePackage
      - Value: Ns URI eures Modells

# binding

- **Im constraintBindings ExtensionPoint:**
  - Rechtsklick -> New -> binding
  - Context : id des clientContext
  - Category: id der category aus dem constraintProviders ExtensionPoint



# propertyTesters Extension point

- **Neuen propertyTesters Extension point anlegen**
  - Neuen propertyTester anlegen: Rechtsklick -> New -> propertyTester
    - class: EObjectPropertyTester (kommt aus CodeGenClasses.ctr)
    - properties: ePackage
    - namespace: euer Namespace
    - type: EObject
    - id: sinnvoll vergeben

# Running

- **Evtl. diagramm und edit/editor neu bauen, sollte aber eigentlich nicht notwendig sein**
- **Laufen lassen**
- **Im Runtime Eclipse:**
  - Diagramm mit gewünschtem Fehler malen
  - Edit -> Validate
    - Fehlermeldung sollte im Problems View angezeigt werden und Fehler Icon am entsprechenden Diagrammteil angezeigt werden.

# Todo

- **Folgende Constraints sind zu implementieren:**
  - Ein Startknoten darf nur ausgehende Kanten haben
  - Ein Endknoten darf nur eingehende Kanten haben
  - Ein normaler Knoten muss eingehende und ausgehende Kanten haben