

# Software Engineering Seminar

Wintersemester 2012/13  
Fachgebiet Software Engineering

Stefan Lindel, Tobias George, Andreas Koch , Andreas Scharf

# Organisatorisches

- **Erstes Treffen: 19.10 13:00 – 14:00 Uhr**
  - Doodle-Poll zur Themenvergabe ([Link zum Doodle-Poll](#))
- **Zweites Treffen: 26.10 13:30 – 14:00 Uhr**
  - Vergabe der Themen
- **Individuelle Treffen mit dem Betreuer**
  - Abstract nach 4 Wochen (23.11.2012)
  - Ausarbeitung nach 16 Wochen (15.02.2013)
- **Abschluss**
  - 1-2 Vortragsnachmittage mit Anwesenheitspflicht
  - Abgabe einer Ausarbeitung mit ca. 15-20 Seiten

**Blog:**

<http://seblog.cs.uni-kassel.de/>

# Vorstellung der Themen

- **Scala**
- **JavaFX 2.x**
- **Clojure**
- **Eclipse 4**
- **Google Dart**
- **The CDO Model Repository**
- **HTML 5**
- **Game-Engine-Vergleich**
- **Git – das neue SVN?**
- **Blender Game Engine**
- **Cocos2D-X**
- **Spock**
- **JSF 2.2**
- **Play!**

**Ende**

**Schönes WE!**