

## VORRAUSSETZUNG

Sie können entweder an ihrem eigenen Modell aus Übung 3 weiterarbeiten **ODER** die Musterlösung von der Website zur Veranstaltung herunterladen.

**Abgabe:** Bis spätestens zum **Sonntag den 09.12.2012** über das Hausaufgabenabgabesystem zur Veranstaltung. Die Abgabe sollte eine .zip Datei mit folgendem Inhalt sein:

- Alle 4 Eclipse Plugin Projekte (Modell inkl. der Erstellten Validierungsklassen, Edit, Editor, Diagramm)

## ALLGEMEIN

Die Implementierung der Validierungsregeln (Methode `validate(context:IValidationContext):IStatus`) soll mit Fujaba Storydiagrammen gelöst werden. Versuchen Sie so wenig Statement Activities wie möglich zu benutzen.

### AUFGABE 1 – NUR 1 STARTKNOTEN PRO LANE CONTAINER (4P)

Erstellen Sie eine Validierungsregel, die für einen LaneContainer überprüft, dass exakt 1 Startknoten existiert. Stellen Sie sicher, dass eine aussagekräftige Fehlermeldung ausgegeben wird!

### AUFGABE 2 – ALLE KNOTEN VOM STARTKNOTEN ERREICHBAR (6P)

Erstellen Sie eine Validierungsregel, die für einen Task überprüft, ob er von einem Startknoten aus erreichbar ist. Achten Sie darauf, dass die Validierungsregel auch bei Zyklen im Diagramm terminiert. Stellen Sie sicher, dass eine aussagekräftige Fehlermeldung ausgegeben wird!

### AUFGABE 3 – TASKNAMEN SIND GÜLTIGE JAVA IDENTIFIER (5P)

Erstellen Sie eine Validierungsregel, die für einen Task überprüft, dass sein Name ein gültiger Java Identifier ist. Stellen Sie sicher, dass eine aussagekräftige Fehlermeldung ausgegeben wird!

*Hinweis:* Die Klasse `Character` bietet bereits Funktionen zur Überprüfung von einzelnen Zeichen bzgl. ihrer Gültigkeit für Java Identifier. Sie dürfen für die Implementierung im Storydiagramm auf Statement Activities zurückgreifen.