



Die Aufgaben müssen einzeln bearbeitet und abgegeben werden. Die Abgabe muss **bis spätestens Montag 22.04.2013 um 23:59 Uhr** über unser Hausaufgabenabgabesystem <http://seblog.cs.uni-kassel.de/dpss13/> erfolgen. Die Abgabe ist nur als einzelne *.zip oder *.jar-Datei möglich. Daher müssen alle für eine Abgabe relevanten Daten zu einem solchen Archiv kombiniert werden.

Hinweise zur Abgabe:

- Die Hausaufgabe als exportiertes Eclipse Projekt (*.zip, nicht den gesamten Workspace) abgeben. Das kann mit Hilfe der Eclipse Export Funktion durchgeführt werden. Ist das Projekt nicht korrekt exportiert, kann es bei der Korrektur nicht berücksichtigt werden (es bietet sich also an, den Import des exportierten Projektes auszuprobieren).

WICHTIG Benennen Sie ihr Projekt für diese Abgabe nach folgendem Schema:

PMWS1213_HA<a>_<Matrikelnummer>,

wobei <a> für die aktuelle Hausaufgabe steht.

Beispiel:

PMWS1213_HA10_12345678.

Allgemeines

Orientieren Sie sich für die Lösung der Aufgaben an den zugehörigen Übungen und Vorlesungen:
<http://seblog.cs.uni-kassel.de/category/currentterm/design-patterns/>



Aufgabe 1

- Implementiert das Klassendiagramm zur Delegation
- Implementiert die speedUp() Methoden der Engine-Unterklassen, welche das jeweilige Attribut (mlPmin, ccmPmin, pwmVal) erhöht und unterschiedliche System.out Ausgaben (z.B. „mehr Sprit“, „mehr Gas“, „mehr Strom“) ausführt.
- Schreibt ein JUnit-Testprogramm dass:
 - ein Car erzeugt,
 - das Car nacheinander mit verschiedenen Engine verbindet
 - jeweils die speedUp() Methode aufruft

Hausaufgabe 1:

