



**Client:**

**+ Künstliche Intelligenz:**

- Auswürfeln welcher Spieler beginnt
- Positionieren
- Würfeln
- Bauen
- Ritter aktivieren / verschieben / einsetzen
- Aufwerten (Siedlung zu Stadt, Stadtverbesserungen, Ritter, etc.)
- Handel mit der Bank
- Einsetzen von Fortschrittskarten, inklusive Beantwortung von Server-Anfragen, z.B. (*Spion, aktiver Spieler*) einen Spieler wählen, dessen Fortschrittskarte gestohlen werden soll **oder** (*Überläufer, passiver Spieler*) einen beliebigen Ritter wählen, der vom Spielfeld entfernt werden muss

**+ Übrig gebliebene Funktionalitäten aus vorigen Releases**

*Zusätzlich sind Coverage Reports zur Qualitätssicherung erforderlich. Diese sind für die getestete Clientlogik zu erstellen.*

WASP Enterprises

Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel (Germany)

Phone: (+49) 561 - 804 6357

Registergericht Kassel HRB 2110

Fax: (+49) 561 - 804 6242

Geschäftsführer: Sascha Müller

Web: [www.wasp-enterprises.de](http://www.wasp-enterprises.de)

USt-IDNr.: DE 112 595 008

Commerzbank BLZ 513 800 40 Kto.-Nr. 9880 891 001

SWIFT-BIC DRESDEFF513 IBAN DE84 15138 0040 0880 8910 01