

# Software Engineering II

## Übung 2

Wintersemester 2013 / 14

Fachgebiet Software Engineering

Tobias George  
[george@uni-kassel.de](mailto:george@uni-kassel.de)

Marcel Hahn  
[hahn@cs.uni-kassel.de](mailto:hahn@cs.uni-kassel.de)

# Agenda

- **Organisatorisches**
- **Vorbereitungen**
- **Klassenmodell**
- **Modellieren zur Laufzeit**
- **Hausaufgabe**

# Organisatorisches

- **Hausaufgabenabgabe per Mail an**
  - [george@uni-kassel.de](mailto:george@uni-kassel.de)
- **HomeworkManagementSystem ab 01.11.'13**

# Vorbereitungen

- **Eclipse Kepler (Eclipse Modeling Tools)**
  - <http://www.eclipse.org/downloads/>
  - Entpacken und starten von Eclipse
  - Optional - Erhöhen des Speichers durch Eintragung in der eclipse.ini:
    - vmargs
    - XX:MaxPermSize=512m
    - Xms512m
    - Xmx2g

# Vorbereitungen

- **Xcore Plugin**

- <http://wiki.eclipse.org/Xcore>

über: Help → Install New Software...

„Kepler“ auswählen, "Xcore" eingeben

Modeling → EMF - Eclipse Modeling Framework Xcore SDK auswählen & installieren

- **Graphiti Eclipse Plugin**

- <http://www.eclipse.org/graphiti/download.php> bzw.

<http://download.eclipse.org/graphiti/updates/0.10.1/> (Update Site)

# Klassenmodell

- **XCore-Projekt erstellen**
- **Erstellen und modellieren eines Klassenmodells in \*.xcore Datei**
- **Tests, Edit und Editor Code erzeugen lassen**

# Modellieren zur Laufzeit

- **Runtime Eclipse auf dem Projekt starten**
  - ggf. ebenfalls Speicherbedarf erhöhen, diesmal über „Run Configurations“ in Eclipse
- **Java Projekt anlegen**
- **Neues „XYZ“ Model anlegen**
- **Diagramm im baumbasierten EMF Editor modellieren**

# Hausaufgabe 1

- **Abgabe bis 03.11., 23:59:59 Uhr an**
  - [george@uni-kassel.de](mailto:george@uni-kassel.de)
- **Klassenmodell aus der Vorlesung**
- **Scenariodiagramm im baumbasierten EMF Editor modellieren**