



## Hausaufgabe 2

Die Hausaufgabe muss von jedem Teilnehmer einzeln bearbeitet und abgegeben werden. Die Abgabe muss bis spätestens **Sonntag 17.11.2013 um 23:59 Uhr** im SE Hausaufgabenabgabesystem (<https://se.cs.uni-kassel.de/hms>) erfolgen. Die Abgabe ist nur als einzelne \*.zip Datei erlaubt. Daher müssen alle für eine Abgabe relevanten Daten (Klassenmodell-Projekt und Editor-Projekt) zu einem solchen Archiv kombiniert werden.

### Hinweise zur Abgabe:

- Die Hausaufgaben sind als exportierte Eclipse-Projekte abzugeben, dies kann mit Hilfe der Eclipse Export Funktion durchgeführt werden. Es soll NICHT einfach nur der gesamte Workspace gepackt werden. Ist das Projekt nicht korrekt exportiert, kann es bei der Korrektur nicht berücksichtigt werden (es bietet sich also an, den Import von exportierten Projekten auszuprobieren).

**WICHTIG:** Benennen Sie ihr Projekt für diese Abgabe nach folgendem Schema:

<Projektname>\_<Matrikelnummer>

Beispiel:

ScenarioDiagramEditor\_12345678.

### Allgemeines

Orientieren Sie sich für die Lösung der Aufgaben an den zugehörigen Übungen und Vorlesungen:  
<http://seblog.cs.uni-kassel.de/category/currentterm/se2-ws1314/>

Fragen bitte an [george@uni-kassel.de](mailto:george@uni-kassel.de)



## Aufgabe 1 (21 Punkte + 6 Zusatzpunkte)

In dieser Hausaufgabe soll die erste Version des grafischen Editors mit Graphiti umgesetzt werden:

- Erstellen Sie ein Editor Projekt über den Graphiti Template Wizard. Benennen Sie Ihr Projekt für diese Abgabe nach folgendem Schema:  
<Projektname>\_<Matrikelnummer> Beispiel: ScenarioDiagramEditor\_12345678.  
(3P)
- Passen Sie Ihr Editor-Projekt so an, dass Sie die Modellklassen aus Ihrer vorangegangenen Hausaufgabe bzw. aus dem vorgegebenen Projekt (siehe <http://seblog.cs.uni-kassel.de/category/currentterm/se2-ws1314/>) verwenden können. (2P)
- Implementieren Sie Create- und Add-Features, mit denen sich, zur Laufzeit im Diagrammeditor, das in der Übung vorgestellte Scenariodiagramm abbilden lässt. (10P)
- Entwickeln Sie ein DirectEditingFeature, welches es ermöglicht den ScenarioObjekt-Text (ScenarioAttribut mit dem tag "text") zu ändern und ein weiteres DirectEditingFeature für Linknamen (ScenarioAttribut mit dem tag "name"). (6P)
- Zusatzaufgaben:
  - Passen Sie Ihre Create- und Add-Features für ScenarioAttribute so an, dass sie, wie in der Übung gezeigt, zeilenweise in die ScnearioObjekte hinzugefügt werden. (3P)
  - Erweitern Sie Ihre Create- und Add-Feature für ScenarioAttribute, so dass ScenarioLinks zusätzliche ScenarioAttribute hinzugefügt werden können. (3P)