



Hausaufgabe 3

Die Hausaufgabe muss von jedem Teilnehmer einzeln bearbeitet und abgegeben werden. Die Abgabe muss bis spätestens **Sonntag 24.11.2013 um 23:59 Uhr** im SE Hausaufgabenabgabesystem (<https://se.cs.uni-kassel.de/hms>) erfolgen. Die Abgabe ist nur als einzelne *.zip Datei erlaubt. Daher müssen alle für eine Abgabe relevanten Daten (Klassenmodell-Projekt und Editor-Projekt) zu einem solchen Archiv kombiniert werden.

Hinweise zur Abgabe:

- Die Hausaufgaben sind als exportierte Eclipse-Projekte abzugeben, dies kann mit Hilfe der Eclipse Export Funktion durchgeführt werden. Es soll NICHT einfach nur der gesamte Workspace gepackt werden. Ist das Projekt nicht korrekt exportiert, kann es bei der Korrektur nicht berücksichtigt werden (es bietet sich also an, den Import von exportierten Projekten auszuprobieren).

WICHTIG: Benennen Sie ihr Projekt für diese Abgabe nach folgendem Schema:

<Projektname>_<Matrikelnummer>

Beispiel:

ScenarioDiagramEditor_12345678.

Allgemeines

Orientieren Sie sich für die Lösung der Aufgaben an den zugehörigen Übungen und Vorlesungen:
<http://seblog.cs.uni-kassel.de/category/currentterm/se2-ws1314/>

Fragen bitte an george@uni-kassel.de



Aufgabe 1 (16 Punkte + 3 Zusatzpunkte)

In dieser Hausaufgabe soll der grafische Editor erweitert werden:

- Erweitern Sie Ihren Editor um die Funktionalität ScenarioObjects in ScenarioObjects zu schachteln. Achten Sie auf eine sinnvolle Darstellung des Linknamen zwischen enthaltenem und übergeordnetem ScenarioObject. (4P)
- Passen Sie Ihr Klassenmodell (XCore) sowie das Editor-Projekt so an, dass Sie für Ihre DirectEditingFeatures folgende CodeCompletion anbieten (7P):
 - Typ-Eingabe für ScenarioObjects
 - Namen-Eingabe für ScenarioLinks
 - Typ-Eingabe für ScenarioAttributes
- Ermöglichen Sie Konsistenzanalysen über Tool Behaviour Provider und Rendering Decorators für (5P, siehe dazu die Eclipse HelpContents zu Graphiti unter „Tutorial“):
 - Einem ScenarioObject wurde noch kein Typ zugeordnet.
 - Der Default für den Namen eines ScenarioLinks wurde noch nicht geändert (Default soll „has“ sein).
- Zusatzaufgaben:
 - Einem ScenarioAttribute wurde noch kein Typ zugeordnet (1P)
 - Ein ScenarioObject eines Typs hat zwei gleich benannte Links zu zwei Objekten unterschiedlichen Typs. Beispiel: „a:A“ ist jeweils mit einem „knows“-Link zu „b:B“ und „c:C“ verbunden. (2P)