



Die Aufgaben müssen von jedem Teilnehmer einzeln bearbeitet und abgegeben werden. Die Abgabe muss **bis spätestens Montag 21.04.2014 um 23:59 Uhr** über unser Hausaufgabenverwaltungssystem <https://se.cs.uni-kassel.de/hms/> erfolgen. Die Abgabe ist nur als einzelne *.zip oder *.jar-Datei möglich. Daher müssen alle für eine Abgabe relevanten Daten zu einem solchen Archiv kombiniert werden.

Hinweise zur Abgabe:

- Die Hausaufgabe ist als exportiertes Eclipse Projekt (*.zip, nicht den gesamten Workspace) abzugeben. Das kann mit Hilfe der Eclipse Export Funktion durchgeführt werden. Ist das Projekt nicht korrekt exportiert, kann es bei der Korrektur nicht berücksichtigt werden (es bietet sich also an, den Import des exportierten Projektes auszuprobieren).

WICHTIG: Benennen Sie ihr Projekt für diese Abgabe nach folgendem Schema:

DPSS13_HA<a>_<Matrikelnummer>,

wobei <a> für die aktuelle Hausaufgabe steht.

Beispiel:

DPSS14_HA1_12345678.

Allgemeines

Orientieren Sie sich für die Lösung der Aufgaben an den zugehörigen Übungen und Vorlesungen:
<http://seblog.cs.uni-kassel.de/category/currentterm/design-patterns2014/>



Aufgabe 1

- Implementieren Sie das Klassendiagramm aus Abbildung 1 zum Delegation Pattern (z.B. Modellieren und generieren mit SDMLib)
- Implementieren Sie die `deliver(String address)`-Methoden der DeliveryBoy-Unterklassen mit unterschiedlichen `System.out`-Ausgaben (z.B. „Delivering by car to...“, „Delivering by bike to...“, „Delivering by scooter to...“)
- Schreiben Sie ein Junit-Testprogramm, welches
 - ein PizzaService-Objekt erzeugt,
 - das PizzaService-Objekt nacheinander mit den verschiedenen DeliveryBoy-Objekten verbindet
 - jeweils die `deliver()` Methode mit dem Parameter "WilliAllee73" aufruft

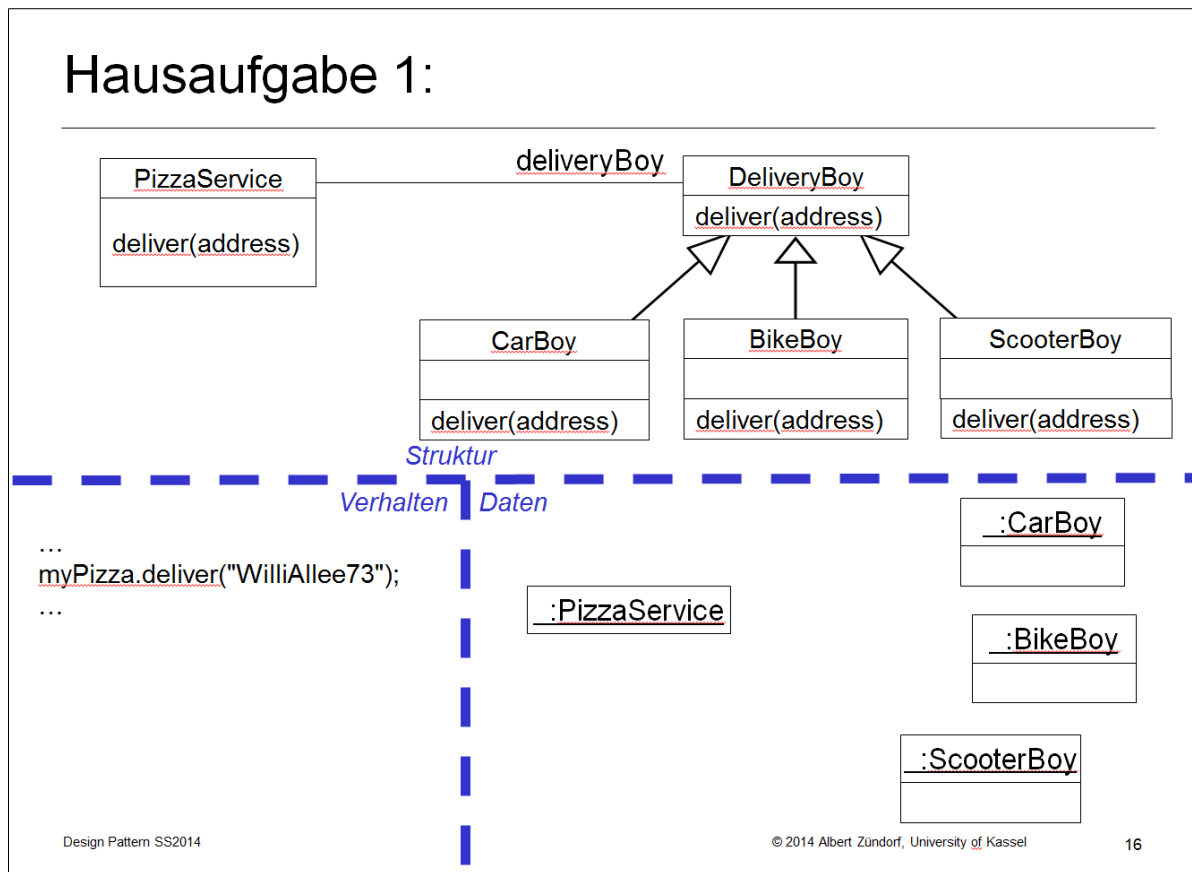


Abbildung 1: Klassendiagramm Delegation Pattern