

WASP – Enterprises



Projekt University of Madness

Stefan Lindel (CEO), Alexander Weidt (CTO)



Organisatorisches

- **Terminreservierungen per Kalender (Zeitblöcke á 30 min.)**
- **Allgemeine Meetings vor jedem Release – 1 Zeitblock**
- **Release-Präsentationen – 2 Zeitblöcke**
- **Kundenmeeting-Anfrage-Email (mind. 24 Std Vorlauf) mit Namen und Grund für das Treffen als Betreff. Kurze Zusammenfassung im Body**
- **Dokumentation einreichen bis zwei Tage nach Releaseende**
- **Vor der Präsentation einreichen als PDF oder als Handout**

Blog:

<https://seblog.cs.uni-kassel.de/>



Projekt University of Madness ■□□□



- Ziel ist ein funktionierendes Spiel
- Abschlusstunier



Projekt University of Madness ■■■□□

- **Zeitplan:**
 - 30.04.2018 bis 19.08.2018
 - 4 Releases á 4 Wochen
- **R1 - Lobby**
 - bis 27.05.2018
- **R2 - Spiel anzeigen und mehr**
 - bis 24.06.2018
- **R3 und R4 ...**



Projekt University of Madness ■■■□□

- **R1 - Mindestanforderung - Lobby:**
 - Projektstruktur
 - Gradle
 - GIT
 - Anzeigen des UI
 - Lobby
 - Aktive Spiele anzeigen
 - Chat zeigen
 - Liste der Spieler
 - Tests
 - Model
 - Repräsentation der Lobbydaten
- Aktionen
 - Lobby beitreten
 - Chat
 - Ausloggen
- Netzwerk
 - JSON
 - REST
 - RabbitMQ



Projekt University of Madness ■■■■□

- **Veröffentlichung von Infos auf den Blog**
 - Release 1 Mindestanforderung
 - Dokumentation Beispiel

 - Kontaktpersonen:
 - SM und PO
 - Blog
 - Gruppenbetreuer (natascha@uni-kassel.de, Clemens@uni-kassel.de)
 - Kunden (Stefan@uni-kassel.de)



Anforderung an den PO und SM

.....

- Einhaltung von Deadlines (Spätere Abgaben nicht möglich). Selbständiges Arbeiten und Fragen bei Unklarheiten.
- <https://cloud.uniks.de/s/u5UZPD0mzjCHLGC>
- Abgabe der Mookups (PO) bis Freitag 27.04.18 23:59 per PDF über obigen Link
- Email an se1@lists.uni-kassel.de zwecks Besprechung der Mookups, Fragen und zusätzliche Anforderungen
- Jira Pflege von PO (Epic, Story) und SM ausreichend Tasks anlegen. (10 Std. pro Developer und Woche)
- Erstellung einer Dokumentation (Deutsch, Englisch) Informationen aus Jira, Burn-Down-Charts, GIT Statistiken und Release-Ablauf
- Präsentation 10-15 Minuten pro Person + anschließender Fragerunde.
 - Folien: Konzepte + Release Ablauf
 - Live-Demo: Funktionalität