



Release 2

- Buildprozess mit Gradle
 - Bamboo Build Runnable Jar „gradlew build fatJar“
- Anzeigen des UI
 - InGame
 - Aktives Spiel anzeigen
 - Download der Ressourcen
 - Besondere Darstellung von anklickbaren Objekten
- Netzwerk
 - Unterstützung von SSL
- Aktionen
 - Spiel beitreten
 - Spiel starten
 - Spiel erstellen
 - Einstellen der MaxPlayer
 - Bewegen
 - Klicken von Objekten
- Tests
 - Testausführung mit „gradlew test“
- Model
 - Repräsentation des InGame (ab Update Serverdokumentation R2)
 - Einstellen Server URL und Rabbit URL

Epics und Stories in Jira einzutragen bis: 28.05.2018

Falls noch nicht bei Besprechung vorhanden,
Mockups nachzureichen bis: _____.____.2018

ProductOwner Team A

Geschäftsführer WASP Enterprises

WASP Enterprises

Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel (Germany)

Phone: (+49) 561 - 804 6357

Fax: (+49) 561 - 804 6242

Web: <https://seblog.cs.uni-kassel.de/ss18/software-engineering-1/> USt-IDNr.: DE 112 595 008

Commerzbank BLZ 513 800 40

Kto.-Nr. 9880 891 00

SWIFT-BIC DRESDEFF513

IBAN DE84 15138 0040 0880 8910 0