

Software Engineering 1

Ablauf Gruppen-/Projektarbeit

Ansprechpartner

Sebastian Copei (seb@uni-kassel.de)

Marcel Hahn (hahn@uni-kassel.de)

Kontakt zum Team

Anfragen immer an die richtige Stelle!

Fragen zum eigenen Projekt → aktuellen PO im Team

Fragen zum Projekt allgemein → Gruppen-Betreuer

Fragen zur Veranstaltung → Gruppen-Betreuer / Mitarbeiter

Metafragen zur Veranstaltung → Mitarbeiter / Professor

Gruppen-Betreuer für die Gruppen:

Natascha (natascha@uni-kassel.de) und

Clemens (clemens@uni-kassel.de)

Julian (julianhofeld@student.uni-kassel.de) und

Christoph (christoph.decker92@gmail.com)

Projektablauf

- Gruppen zu 7-8 Teilnehmern (A – F)
- 4 Releases
- Jeder Teilnehmer 3 Releases Developer, 1 Release PO / SM
 - Ausnahme 7 Teilnehmer, 2 Releases PO / SM, parallel zu Developer
- Tool-gestützte Entwicklung
 - Jira: jira.uniks.de
 - Git: GitHub
- Kundentreffen zur Feature-Absprache
 - PO / SM gehen hin
 - Dokumentation
 - Präsentation

Das Projekt



Das Projekt

- RBSG
- Multiplayer
- Client / Server
- KI

Bewertung

- Projektarbeit (3 Releases)
 - Anzahl erbrachter Storypoints
 - *Min. 40 pro Release*
 - *Microcommits, min. 10 pro Woche*
- **Scrum** (4 Releases)
 - Sinnvolle Verwendung der Tools
 - Tickets ordentlich gepflegt
 - (Zeiten geloggt)
 - Workflow beachtet (branches/merges/PR)
- Rollen (1 Release)
 - **Dokumentation**
 - **Präsentation**
 - Teammeetings leiten
- **Gruppentreffen** vor Ort (4 Releases)
 - Anwesenheit
 - Unentschuldigtes Fehlen → Ausschluss
 - Kollaboration
 - Bringt sich ein
 - Hilft anderen
 - ...

Wann ist die Prüfungsleistung nicht erreicht?

- 3x unentschuldigtes Fehlen in Gruppentreffen
- Präsentation oder Dokumentation mit 5.0 bewertet
- 3 Strikes gesammelt
 - Ich habe mein Code vergessen zu pushen ...
 - Ich habe nichts getan weil xyz ...
 - Bei wiederholten Ausreden gibt es ein Strike