

Anforderungen Präsentation

- Insgesamt min. 20 Minuten präsentieren
 - 10 Minuten PO
 - 10 Minuten SM
- PO
 - Vergleich Mockups / implementierter Stand
 - Vorstellung eigener Features
 - Ohne technische Erklärungen
- SM
 - Beschreibung des Projektablaufes
 - Gab es Probleme, Warum?
 - Burndownchart
 - Mit Erklärungen
 - Vorstellung der verwendeten Technologien
 - Verständlich erklären, gegenüber hat keinen technischen Hintergrund
- Beide
 - Live Demo
- Allgemeines
 - Niemals eine IDE zeigen, Spiel muss über eine fertige Jar gestartet werden
 - Auf allgemeines Folienlayout achten
 - Seitenzahlen
 - Namen
 - Datum