



Release 2

- Client
 - Initiales Spielgeschehen anzeigen (Alle initialen Nachrichten vom Server müssen korrekt verarbeitet werden)
 - Spieler, die ein Spiel beitreten anzeigen
 - Von Spiel zurück in die Lobby gehen
 - Ingame Chat

- Armeemanager
 - Erstellen und konfigurieren der eigenen Armeen
 - Mindestens drei Armeekonfigurationen anlegbar
 - Pro Armee 10 Einheiten zusammenstellen können
 - Eigenen Armeen Lokal und im Server speichern.

- Qualitätssicherung
 - Erreichen einer 60% CO Abdeckung