



Release 3

- Client
 - Spiellobby
 - Chatten
 - Armee auswählen
 - Spieler sind bereit
 - Spiel starten
 - Spiel
 - Einheiten bewegen
 - Einheiten angreifen/verteidigen
 - Minikarte anzeigen
 - Spielinterface
 - Chat
 - Alle Spieler des Spiels
 - Runde/Phasen anzeige für aktuellen Spieler
 - Spiel verlassen
 - Gewinner anzeigen
 - Beobachtermodus

- Qualitätssicherung
 - Erreichen einer 75% CO Abdeckung