



Release 4

- Alle übrigen Features aus vorigen Releases

- Client
 - Aktualisieren der Spieler/Spiele über Websockets
 - Künstliche Intelligenz
 - Kann für Spieler übernehmen
 - Spieler kann von KI übernehmen
 - Bis zu 4 KI müssen zeitgleich ein Spiel spielen und gewinnen
 - KI muss alle „in game“ Aktionen ausführen können

- Qualitätssicherung
 - Erreichen einer 75% CO Abdeckung