

Projektrollenbeschreibung

PO:

Der Product Owner ist das direkte Bindeglied zum Kunden. In einem Projekt übernimmt er folgende Aufgaben:

- Kundenmeetings für die Anforderungserfassung (Requirements Engineering)
- Erfassen und Pflege von Stories in Projektmanagement-Tools (z. B. Jira oder Trello)
- Direkter Ansprechpartner für Kundenkontakte während des Projektes

Der Product Owner steht normalerweise nicht unbedingt im direkten Kontakt zum Entwicklerteam. Stattdessen koordiniert er die Anforderungsweitergabe über den Scrum Master. Dies kann aber von Projekt zu Projekt anders verlaufen.

SM:

Der Scrum Master ist das direkte Bindeglied zum Entwicklerteam. In einem Projekt übernimmt er folgende Aufgabe:

- Erstellte Stories auf das Entwicklerteam verteilen oder dessen Verteilung diskutieren
- Fragen der Entwickler zu Implementierungsdetails beantworten
- Änderungsanpassung an die Anforderungen an den Product Owner und somit den Kunden weitergeben
- Die Teammoral mit Süßigkeiten und ausreichend Kaffee hochhalten

Der Scrum Master steht im direkten Kontakt mit dem Entwicklerteam und ist damit für dessen Koordinierung zuständig. Auftretende Fragen werden vom Scrum Master beantwortet oder zusammen mit dem Product Owner besprochen.

Während der Veranstaltung erstellt der SM mit dem PO zusammen Mockups, welche vom PO und einem Entwickler dem Kunden während eines Kundentreffens präsentiert werden. Der PO erhält daraufhin die Anforderungen vom Kunden und leitet von diesen die Stories ab, welche ebenfalls vom PO in ein Projektmanagement-Tool eingetragen werden. Anschließend führt der Scrum Master mit dem Entwicklerteam eine Aufwandsschätzung (Scrum Poker) und eine Aufgabenverteilung durch. Diese beiden Aktivitäten werden alle zwei Wochen zu Beginn eines neuen Sprints bzw. alle vier Wochen zu Beginn eines Releases wiederholt.

Zum Ende eines Releases müssen der SM und PO eine Dokumentation und eine Präsentation erstellen und diese dem Kunden vorlegen bzw. vortragen.