



Release 2

- Client
 - Spiel Lobby
 - Chat
 - Spieler sind bereit / Spiel starten
 - Spiel
 - Spielgeschehen darstellen (wie es initial vom Server übermittelt wird): Felder, Spielernamen, Lebenspunkte, aktueller Punktestand (Geld)
 - Elemente für die verschiedenen Vampir-Arten und Abwehranlagen
 - Möglichkeit Abwehranlagen aufzuwerten
 - Chat
 - Karten-Editor
 - Erstellen von Karten (Definieren von Aussehen und Eigenschaften)
 - Anbindung an den Spielclient (Speichern, Laden)

- Qualitätssicherung
 - Erreichen einer 60% CO Abdeckung

Stories in Jira einzutragen bis: 27.05.2020

Falls noch nicht bei Besprechung vorhanden,
Mockups nachzureichen bis: 27.05.2020

Technikvorstand Dead Birds Society

ProductOwner Team X

Geschäftsführerin Dead Birds Society

Dead Birds Society
Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel (Germany)
Phone: (+49) 561 - 804 6194
Fax: (+49) 561 - 804 6242
Commerzbank BLZ 513 800 40
SWIFT-BIC DRESDEFF513

Registergericht Kassel HRB 2110
USt-IDNr.: DE 112 595 008
Kto.-Nr. 9880 891 00
IBAN DE84 15138 0040 0880 8910 0