



Release 1 - Anforderungen

- User-Verwaltung
 - Account erstellen
 - Einloggen
- Lobby
 - Liste der (Online)-User anzeigen
 - Liste der Spiele anzeigen
 - Ausloggen
- Direktnachrichten
 - Darstellen von alten Nachrichten
 - Senden an andere User
 - Löschen eigener Nachrichten
 - Automatisches Anzeigen von neuen Nachrichten
- Spielverwaltung
 - Spiel erstellen
- Spielansicht
 - Liste der Teilnehmenden anzeigen
 - Beitreten mit Passwort
 - Bereit / nicht Bereit
 - Verlassen
- Technische Anforderungen
 - Dynamische Aktualisierung aller Informationen anhand von Events
 - Validierung aller Eingaben (siehe Schema/Server-Dokumentation: <https://pioneers.uniks.de/api/v1/>)
 - Testabdeckung 50% C0
- Fristen
 - Zeitraum: 25.04.2022 - 20.05.2022
 - Stories in Jira eingetragen bis 25.04.2022 08:00
 - Wireframes vorhanden bis 25.04.2022 08:00
 - Veröffentlichung der Version 1.0 am 20.05.2022
 - Kritische Patches spätestens am 22.05.2022 erlaubt
 - Dokumentation eingereicht bis 24.05.2022 16:00

Folgende optionale Features wurden vom Auftragnehmer vorgeschlagen und in den Leistungskatalog aufgenommen:

1. _____
2. _____
3. _____