



## Release 2 Anforderungen

- Alle Anforderungen und vereinbarte Bonusfeatures aus Release 1
- Benutzerverwaltung
  - Benutzer bearbeiten (Name, Passwort, Avatar)
- Spiellobby
  - Chat zwischen Spielern
  - Wunschfarbe optional auswählen
  - Spiel starten
- Ingame-Ansicht
  - Chat zwischen Spielern
  - Mitspieler anzeigen (Name, Avatar, Farbe)
  - Initiale Karte anzeigen (Ressourcenfelder, Umliegender Ozean, Zahlenkärtchen)
  - Gründungsphase vollständig, siehe Spielregeln
  - Runden-Loop (Würfeln; Ressourcen empfangen; Siedlungen, Städte und Straßen bauen)
  - Anzeigen der Spielsituation (Aktueller Zug/Spieler, Eigene Ressourcen, Ressourcen der anderen Spieler, Alle Gebäude farbig nach Spieler)
  - Spiel verlassen
- Technische Anforderungen
  - Vollständiges Design ausgearbeitet und in Mockups und Anwendung umgesetzt
  - Testabdeckung 60% C0
  - Serverlose und Headless Tests
  - Server-Dokumentation: <https://pioneers.uniks.de/api/v2/>
- Fristen
  - Zeitraum: 23.05.2022 - 19.06.2022
  - Stories in Jira eingetragen bis 23.05.2022 08:00
  - Mockups eingereicht bis 23.05.2022 08:00
  - Veröffentlichung der Version 2.0 am 17.06.2022
  - Kritische Patches spätestens am 19.06.2022 erlaubt
  - Dokumentation eingereicht bis 21.06.2022 16:00