



Release 3 Anforderungen

- Alle Anforderungen und vereinbarte Bonusfeatures aus Release 1 und 2
- Spieloptionen
 - Kartengröße (Radius/Seitenlänge)
 - Anzahl der Siegpunkte als Gewinnbedingung
- Beobachtermodus
 - Einstellbar in der Spiel-Lobby
 - Beobachter in Teilnehmerliste kenntlich machen
 - Beobachter im Spiel und Chat markieren/gesondert anzeigen
- Spiel - Ingame
 - Häfen anzeigen
 - Handel
 - Handel mit Bank 4-1, Hafen 3-1, Spezialhafen 2-1
 - Handel mit Spielern
 - Räuber
 - Auswahl von Ressourcen zum Abwerfen bei >7
 - Auswahl eines Feldes zum Platzieren des Räubers und eines anliegenden Spielers zum Rauben einer Ressource
 - Spieler mit "Längste Handelsstraße" anzeigen
 - Siegpunkte anzeigen
 - Gewinner und Siegpunkte der anderen Spieler am Ende des Spiels anzeigen
- Technische Anforderungen
 - Testabdeckung 70% C0
 - Server-Dokumentation: <https://pioneers.uniks.de/api/v3/>
- Fristen
 - Zeitraum: 20.06.2022 - 17.07.2022
 - Stories in Jira eingetragen bis 20.06.2022 08:00
 - Mockups eingereicht bis 20.06.2022 08:00
 - Veröffentlichung der Version 3.0 am 15.07.2022
 - Kritische Patches spätestens am 17.07.2022 erlaubt
 - Dokumentation eingereicht bis 19.07.2022 16:00