



Release 4 Anforderungen

- Alle Anforderungen und vereinbarte Bonusfeatures aus Release 1, 2 und 3
- Vordefinierte Karten
 - Erstellen und Bearbeiten mit Karteneditor
 - Form fest eingestellt
 - Ressourcen und Zahlenkärtchen jeweils zufällig oder voreingestellt
 - Häfen zufällig oder voreingestellt
 - Eigene Karten verwalten (Löschen, Umbenennen, Bearbeiten)
 - Karten von anderen ansehen und abstimmen
 - Eigene Stimme hinzufügen und entfernen
 - Andere Stimmen einsehen
- Spieloptionen
 - Vordefinierte Karte auswählen
- Spiel - Ingame
 - Entwicklungskarten (Siegpunkte, Monopol, Erfindung, Ritter, Straßenbau)
 - Erwerben
 - Ausspielen
 - Zusätzliche Spielzüge ausführen
 - "Größte Rittermacht" anzeigen
 - Gesamtes Spiel von Beginn bis Ende spielbar
- Technische Anforderungen
 - Erneutes Betreten und Fortsetzen von Spielen bei Verbindungsabbruch/Absturz/etc.
 - Automatische Aktualisierung von Zugriffstokens nach Ablauf der Gültigkeit
 - Testabdeckung 80% C0
 - Server-Dokumentation: <https://pioneers.uniks.de/api/v4/>
- Fristen
 - Zeitraum: 18.07.2022 - 14.08.2022
 - Stories in Jira eingetragen bis 18.07.2022 08:00
 - Mockups eingereicht bis 18.07.2022 08:00
 - Veröffentlichung der Version 4.0 bis 12.08.2022 16:00
 - Kritische Patches spätestens am 14.08.2022 erlaubt
 - Dokumentation eingereicht bis 16.08.2022 16:00