



Die Hausaufgaben müssen von den Studierenden einzeln bearbeitet und abgegeben werden. Für die Hausaufgabe sind die aktuellen Informationen vom Blog <https://seblog.cs.uni-kassel.de/ws2223/einfuehrung-in-die-informatik/> zu berücksichtigen.

**Abgabefrist ist der 27.10.2022 - 23:59 Uhr**

## Vorbereitung

Falls du keinen eigenen Rechner besitzt, wende dich bitte an das ITS. Unter anderem verleiht es auch Notebooks (siehe Anhang).

Achte bei jeder Aufgabe auf das verlangte Dateiformat. Andere Formate werden nicht akzeptiert und folglich mit **0** Punkten gewertet. Handschriftliche Abgaben werden nicht akzeptiert.

Um die Hausaufgaben zu bearbeiten, muss zunächst das Java Development Kit (JDK) installiert werden. Lade dir hier das passende JDK 17 für dein Betriebssystem herunter:

<https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/#java17>

Durch das JDK können wir unsere Java-Programme kompilieren und ausführen. Um den Programmcode zu schreiben, wird außerdem ein Text-Editor benötigt.

Im Verlauf der Veranstaltung werden wir weitere Tools zum Programmieren kennenlernen. Am Anfang genügen ein einfacher Editor (siehe Anhang) und das JDK.

Mach dich mit der Kommandozeile vertraut. Erstelle ein neues Verzeichnis, wechsele in das neu angelegte Verzeichnis, lege eine neue Datei an und lass dir alle Dateien des Verzeichnisses ausgeben. Im Anhang findest du ein Cheat Sheet mit Befehlen, die du nutzen kannst.



## Aufgabe 1 - Umfrage (0P)

Wir möchten eine kleine Umfrage durchführen, um einen Überblick über dein Vorwissen zu bekommen. Bitte fülle dazu kurz diese anonyme Umfrage aus.

<https://forms.gle/RqVRxBWTAvouWmiWA>

## Aufgabe 2 - GitHub (0P)

Die Abgabe der Hausaufgaben erfolgt über die Webseite „GitHub“. GitHub ist ein Dienst für die Versionsverwaltung von Softwareprojekten. Wir verwenden GitHub in dieser Veranstaltung lediglich als Abgabesystem, weitere Features werden nicht beleuchtet.

Zunächst muss ein Account auf <https://github.com/> angelegt werden (es kann auch ein bereits vorhandener Account genutzt werden). Da Git auch in der späteren Lehre und Arbeitswelt ein essenzielles Tool darstellt, nutze diese Anmeldung für dich und sieh von einem Spaß-Account mit Nutzernamen wie „XxXEg3L0rdXxX“ ab.

Schreibe dich schließlich in die Abgabe für diese Hausaufgabe ein. Bearbeite die Aufgabe 3 und gib diese danach wie in der Übung gezeigt ab.

<https://classroom.github.com/a/kTTgyWkB>



## Aufgabe 3 - Hello World (1P)

Um diese Aufgabe bearbeiten zu können, muss die Installation des JDK 17 aus der Vorbereitung dieses Aufgabenblattes erfolgreich abgeschlossen sein. Erstelle per Hand oder über die Kommandozeile eine Datei `hello.jsh`. Füge folgenden Programmcode in die erstellte Datei ein:

```
System.out.println("Hello World!");  
/exit
```

und führe den Code über die Konsole aus. Wenn dein Code ohne Fehler ausgeführt werden kann, gib die Datei über GitHub ab.

## Anhang

Notebook ausleihen

- <https://www.uni-kassel.de/its/dienstleistungen/it-arbeitsplatz-management>

Cheat Sheets für die Kommandozeile

- Windows: <http://www.cs.columbia.edu/~sedwards/classes/2015/1102-fall/Command%20Prompt%20Cheatsheet.pdf>
- Unix: [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/79/Unix\\_command\\_cheatsheet.pdf](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/79/Unix_command_cheatsheet.pdf)

JDK Download

- <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/#java17>

GitHub

- <https://github.com/>

GitHub Classroom für Hausaufgabe 1

- <https://classroom.github.com/a/kTTgyWkB>

Discord

- <https://discord.gg/JV3ykae2tZ>

Text-Editoren (einer genügt 😊)

- Sublime Text: <https://www.sublimetext.com/3>
- Notepad++: <https://notepad-plus-plus.org/downloads/>