



Release 1 - Anforderungen

- Anmeldung
 - Registrierung (Name, Passwort)
 - Einloggen
- Hauptmenü
 - Freundesliste anzeigen
 - Region auswählen/betreten
- Freundesliste
 - Alle Freunde darstellen inkl. Status
 - Benutzer suchen und als Freund hinzufügen
 - Freund entfernen
- Direktnachrichten
 - Direktnachricht an Benutzer/Freund senden
 - Gruppe mit ein oder mehr Benutzern/Freunden erstellen
 - Nachrichten an Gruppe senden
 - Nachrichten und Gruppen bearbeiten und löschen
- Ingame
 - Platzhalter-Ansicht darstellen
 - Pause-Menü
- Technische Anforderungen
 - Dynamische Aktualisierung aller Informationen
 - Fenstergröße ändern + automatische Anpassung des Layouts
 - Validierung aller Eingaben
 - Testabdeckung 50% C0
- Design-Anforderungen
 - Struktur und Layout in Wireframes definiert
- Corporate Identity und Branding
 - Spielname festgelegt
 - Dead Birds Society und Teamidentität in Anwendung beworben
- Fristen
 - Zeitraum: 24.04.2023 - 19.05.2023
 - Stories in Jira eingetragen bis 27.04.2023 08:00
 - Wireframes eingereicht bis 27.04.2023 08:00
 - Veröffentlichung der Version 1.0 am 19.05.2023 bis 16:00
 - Kritische Patches bis spätestens am 21.05.2023 erlaubt
 - Dokumentation eingereicht bis 23.05.2023 16:00

(Seite 1 von 2)



Folgende optionale Features wurden vom Auftragnehmer vorgeschlagen und in den Leistungskatalog aufgenommen:

1. ...
2. ...

Kassel, den XX.04.2023

Product Owner Team X

Geschäftsführung Dead Birds Society

Technikvorstand Dead Birds Society

(Seite 2 von 2)