



# Release 1 - Anforderungen

- Anmeldung
  - Registrierung (Name, Passwort)
  - Einloggen
  - Remember Me
- Benutzerverwaltung
  - Benutzer bearbeiten (Name, Passwort)
  - Benutzer löschen
- Lobby
  - Liste der Spiele anzeigen
  - Ausloggen
- Spielverwaltung
  - Spiel erstellen und Spieloptionen einstellen (Name, Passwort, Mapgröße)
  - Spiel bearbeiten (Name, Passwort, Spieloptionen)
  - Spiel löschen
- Spielansicht
  - Liste der Teilnehmenden anzeigen
  - Beitreten mit Passwort
  - Empire auswählen/erstellen
  - Bereit / nicht bereit
  - Spiel starten (Host)
  - Verlassen
- Empire erstellen
  - Name, Beschreibung, Farbe
  - Flagge, Portrait – Auswahl aus min. 16 verschiedenen
- Ingame
  - Platzhalter-Ansicht
  - Pause-Menü
- Technische Anforderungen
  - Dynamische Aktualisierung aller Informationen
  - Fenstergröße ändern und automatische Anpassung des Layouts
  - Kompatibilität mit anderen Clients
  - Validierung aller Eingaben
  - Testabdeckung 50% C0
- Design-Anforderungen
  - Struktur und Layout in Wireframes definiert
  - Design in Styleguide erarbeitet und in Mockups umgesetzt
- Corporate Identity und Branding
  - Spielname festgelegt
  - Eigenes Thema ausgewählt und umgesetzt
  - Dead Birds Society und Teamidentität in Anwendung beworben
  - Drittanbieter-Lizenzen in Anwendung einsehbar

(Seite 1 von 2)



- Fristen
  - Zeitraum: 29.04.2024 - 26.05.2024
  - Stories in GitHub eingetragen bis 01.05.2024 08:00
  - Wireframes eingereicht bis 29.04.2024 08:00
  - Styleguide und Mockups eingereicht bis 13.05.2024 08:00
  - Veröffentlichung der Version 1.0 am 24.05.2024 bis 16:00
  - Kritische Patches bis spätestens am 26.05.2024 erlaubt
  - Dokumentation eingereicht bis 28.05.2024 16:00

Folgende optionale Features wurden vom Auftragnehmer vorgeschlagen und in den Leistungskatalog aufgenommen:

1.

Kassel, den 29.04.2024

---

Product Owner <Team X>

---

Geschäftsführung Dead Birds Society

---

Technischer Vorstand Dead Birds Society

(Seite 2 von 2)