



Release 1 - Anforderungen

- Anmeldung
 - Registrierung (Name, Passwort)
 - Einloggen
 - Remember Me
- Benutzerverwaltung
 - Benutzer bearbeiten (Name, Passwort)
 - Benutzer löschen
- Lobby
 - Liste der Spiele anzeigen
 - Ausloggen
- Spielverwaltung
 - Spiel erstellen und Spieloptionen einstellen (Name, Passwort, Mapgröße)
 - Spiel bearbeiten (Name, Passwort, Spieloptionen)
 - Spiel löschen
- Spielansicht
 - Liste der Teilnehmenden anzeigen
 - Beitreten mit Passwort
 - Empire auswählen/erstellen
 - Bereit / nicht bereit
 - Spiel starten (Host)
 - Verlassen
- Empire erstellen
 - Name, Beschreibung, Farbe
 - Flagge, Portrait – Auswahl aus min. 16 verschiedenen
- Ingame
 - Platzhalter-Ansicht
 - Pause-Menü
- Technische Anforderungen
 - Dynamische Aktualisierung aller Informationen
 - Fenstergröße ändern und automatische Anpassung des Layouts
 - Kompatibilität mit anderen Clients
 - Validierung aller Eingaben
 - Testabdeckung 50% C0
- Design-Anforderungen
 - Struktur und Layout in Wireframes definiert
 - Design in Styleguide erarbeitet und in Mockups umgesetzt
- Corporate Identity und Branding
 - Spielname festgelegt
 - Eigenes Thema ausgewählt und umgesetzt
 - Dead Birds Society und Teamidentität in Anwendung beworben
 - Drittanbieter-Lizenzen in Anwendung einsehbar

(Seite 1 von 2)



- Fristen
 - Zeitraum: 29.04.2024 - 26.05.2024
 - Stories in GitHub eingetragen bis 01.05.2024 08:00
 - Wireframes eingereicht bis 29.04.2024 08:00
 - Styleguide und Mockups eingereicht bis 13.05.2024 08:00
 - Veröffentlichung der Version 1.0 am 24.05.2024 bis 16:00
 - Kritische Patches bis spätestens am 26.05.2024 erlaubt
 - Dokumentation eingereicht bis 28.05.2024 16:00

Folgende optionale Features wurden vom Auftragnehmer vorgeschlagen und in den Leistungskatalog aufgenommen:

1.

Kassel, den 29.04.2024

Product Owner <Team X>

Geschäftsführung Dead Birds Society

Technischer Vorstand Dead Birds Society

(Seite 2 von 2)