

Konfluenz und Termination von Graphtransformationssystemen

Jens Kosiol

3. Juli 2024

Übersicht

- Funktionales Verhalten:
 - *Ein konfluentes und terminierendes Graphtransformationssystem zeigt ein funktionales Verhalten.*
- Welche hinreichenden Kriterien gibt es, die Konfluenz eines Graphtransformationssystems zu entscheiden?
 - *Alle Regelpaare sind parallel unabhängig oder:*
 - *Ein kritisches Paar ist ein Paar von parallel abhängigen minimalen Transformationen. Wenn alle kritischen Paare eines Graphtransformationssystems GTS lokal konfluent sind und GTS ist terminierend, dann ist GTS konfluent.*
- Welche hinreichenden Kriterien gibt es für die Termination eines Graphtransformationssystems?

Konfluenz von Graphtransformationssystemen

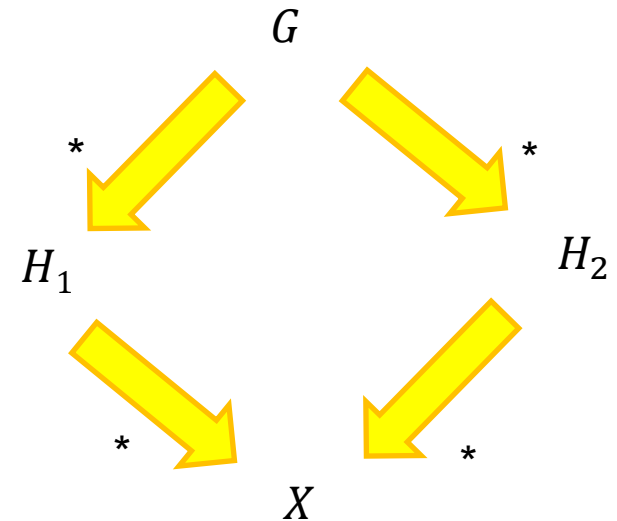


Funktionales Verhalten

- Funktionales Verhalten:
 - *Ein konfluentes Graphtransformationssystem GTS verhält sich, global gesehen, deterministisch.*
 - *Ein konfluentes und terminierendes GTS zeigt ein funktionales Verhalten.*
- Konfluenz:
 - *Zwei Transformationen $G \Rightarrow^* H_1$ und $G \Rightarrow^* H_2$ können so fortgesetzt werden, dass beide einen gemeinsamen Graphen X erreichen.*
- Termination:
 - *Ein Graphtransformationssystem ist terminierend, wenn jede mögliche Sequenz von Regelanwendungen endlich ist.*

Konfluenz: Definition und Resultat

Definition: Ein Graphtransformationssystem GTS wird **konfluent** genannt, wenn es für alle Paare von Transformationen $G \Rightarrow^* H_1$ und $G \Rightarrow^* H_2$ einen Graphen X und Transformationen $H_1 \Rightarrow^* X$ und $H_2 \Rightarrow^* X$ gibt. Das GTS ist **lokal konfluent**, wenn es für alle Transformationsschritte $G \Rightarrow H_1$ und $G \Rightarrow H_2$ konfluent ist.



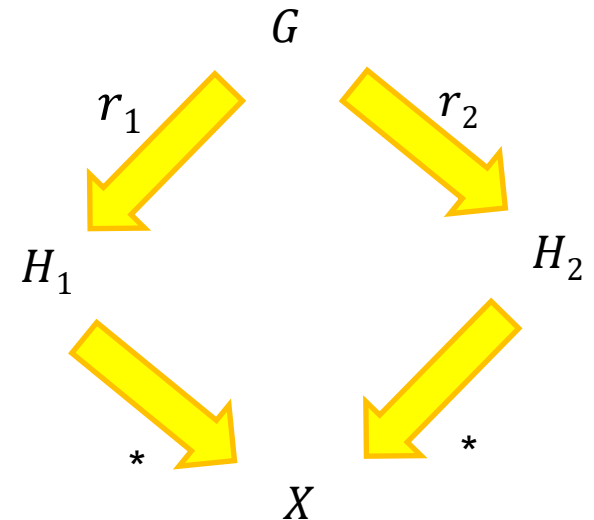
Theorem: Jedes Transformationssystem, das lokal konfluent und terminierend ist, ist konfluent. (Beweis: [DM79])

Konfluenz: Hinreichende Kriterien

Theorem: Wenn alle Regeln eines GTS parallel unabhängig sind, dann ist das GTS konfluent. (Beweis: [EEPT06])

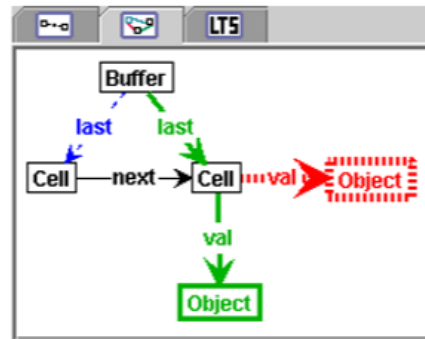
Wenn es auch parallel abhängige Regelpaare im GTS gibt:

- Wenn alle Paare von abhängigen, minimalen Regelanwendungen (strikt) lokal konfluent sind, dann sind alle Regelanwendungen des GTS lokal konfluent.

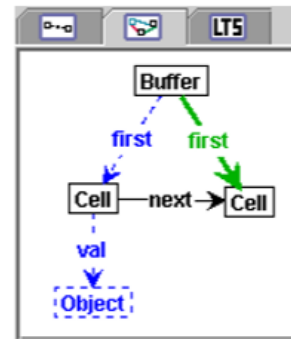


Beispiel: Zirkulärer Puffer und Konfluenz

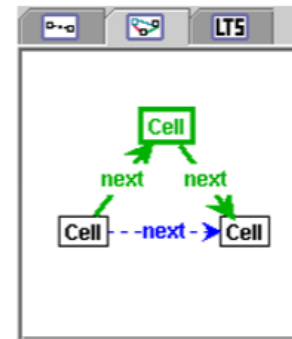
- Gibt es Paare von minimalen, abhängigen Regelanwendungen?
 - *Minimal: Überlappungen der linken Regelseiten*
 - *(put,extend) und (get,extend) mit überlappender next-Kante.*



(a) put rule.



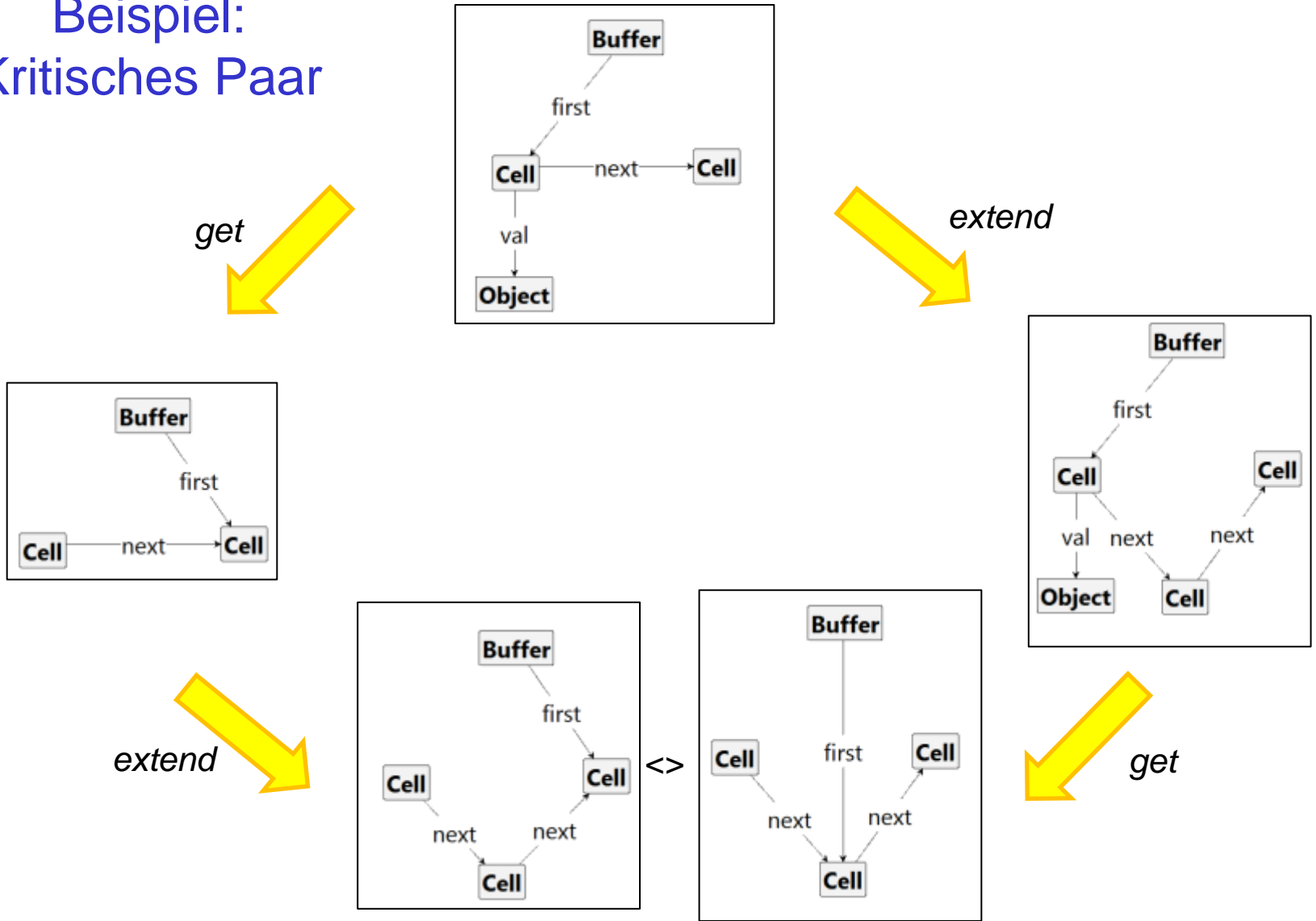
(b) get rule.



(c) extend rule.

Für Regeln mit NACs müssen eventuell auch Teile der NACs überlappt werden.

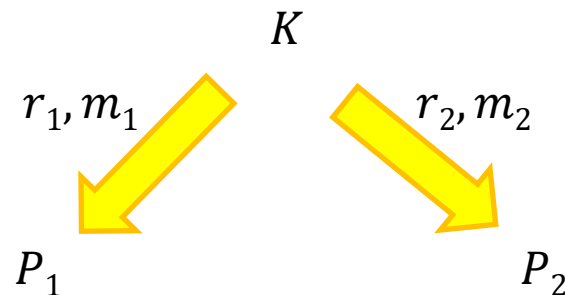
Beispiel: Kritisches Paar



Es gibt keine Regelanwendungen, die das kritische Paar wieder zusammenführen.

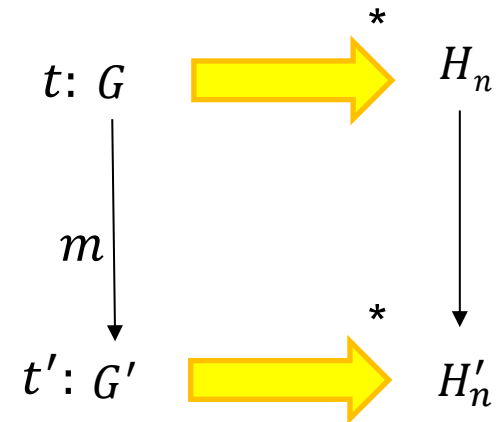
Definition: Kritisches Paar

Gegeben zwei Regeln $r_1 = (L_1, R_1)$ und $r_2 = (L_2, R_2)$, dann ist ein **kritisches Paar** ein Paar von parallel abhängigen Regelanwendungen $K \Rightarrow_{r_1, m_1} P_1$ und $K \Rightarrow_{r_2, m_2} P_2$, sodass $m_1(L_1) \cup m_2(L_2) = K$ gilt.



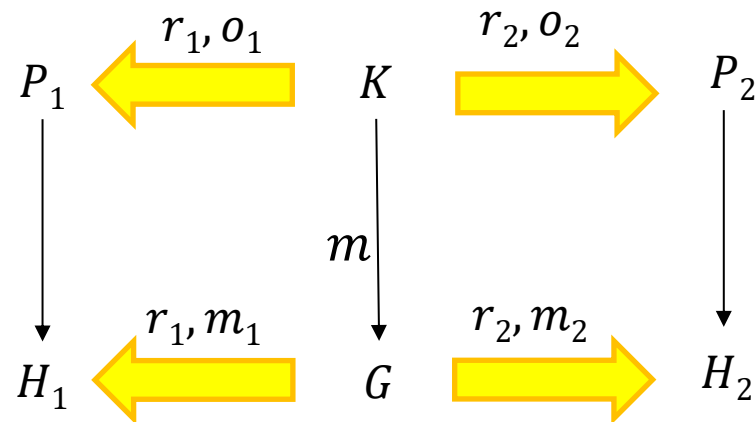
Einbettung von Regelanwendungen

Theorem: Eine Sequenz von Regelanwendungen $t: G \Rightarrow^* H_n$ kann an einem injektiven Graphmorphismus $m: G \rightarrow G'$ in einen größeren Kontext $t': G' \Rightarrow^* H'_n$ eingebettet werden, wenn m bzgl. aller Regelanwendungen in t keine hängenden Kanten erzeugt. Es gibt dann eine eindeutige Einbettung $H_n \rightarrow H'_n$. [EEPT06, Theorem 6.14]



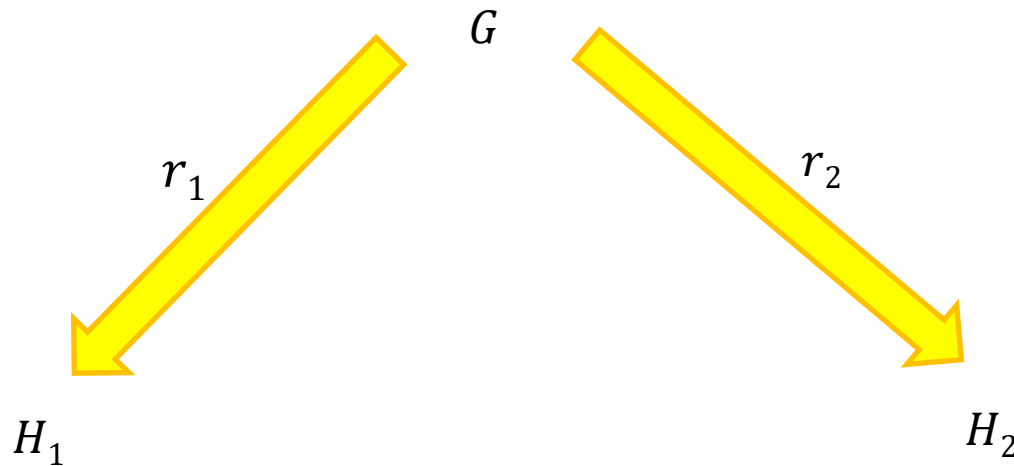
Vollständigkeit der Menge der kritischen Paare

Theorem: Gegeben ein GTS: Für jedes Paar von parallel abhängigen Regelanwendungen $t_1: G \Rightarrow_{r_1, m_1} H_1$ und $t_2: G \Rightarrow_{r_2, m_2} H_2$ gibt es ein kritisches Paar $K \Rightarrow_{r_1, o_1} P_1$ und $K \Rightarrow_{r_2, o_2} P_2$ und einen injektiven Graphmorphismus $m: K \rightarrow G$, sodass das kritische Paar in (t_1, t_2) eingebettet werden kann. [EEPT06, Lemma 3.33]



Local Confluence Theorem

Ein Graphtransformationssystem ist lokal konfluent, wenn alle seine kritischen Paare strikt konfluent sind. [EEPT06, Thm. 3.34]

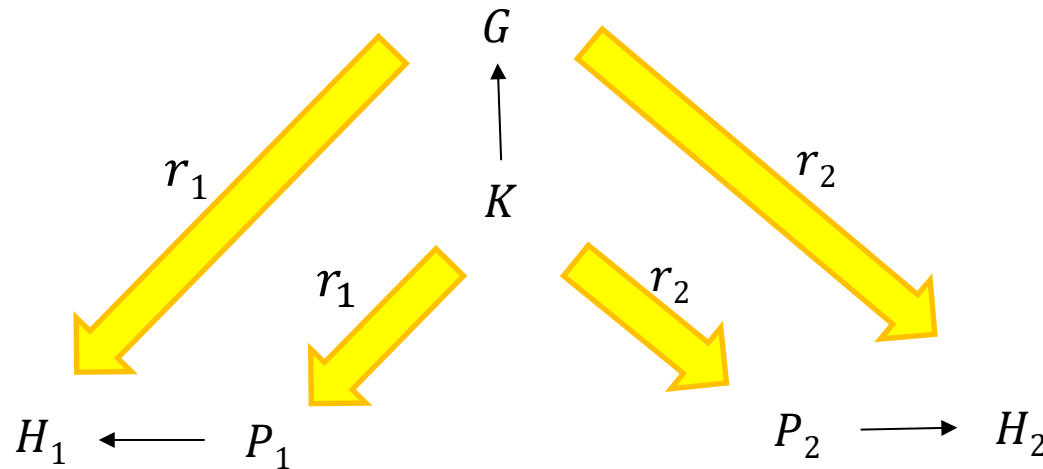


Ein kritisches Paar ist **strikt konfluent**, wenn es nicht nur zu einem gem. Graphen K' zusammengeführt werden kann, sondern die durch die Transformationen über P_1 und P_2 definierten partiellen Abbildungen von K nach K' gleich sind.

1. Geg: $H_1 \leftarrow G \Rightarrow H_2$

Local Confluence Theorem

Ein Graphtransformationssystem ist lokal konfluent, wenn alle seine kritischen Paare strikt konfluent sind. [EEPT06, Thm. 3.34]

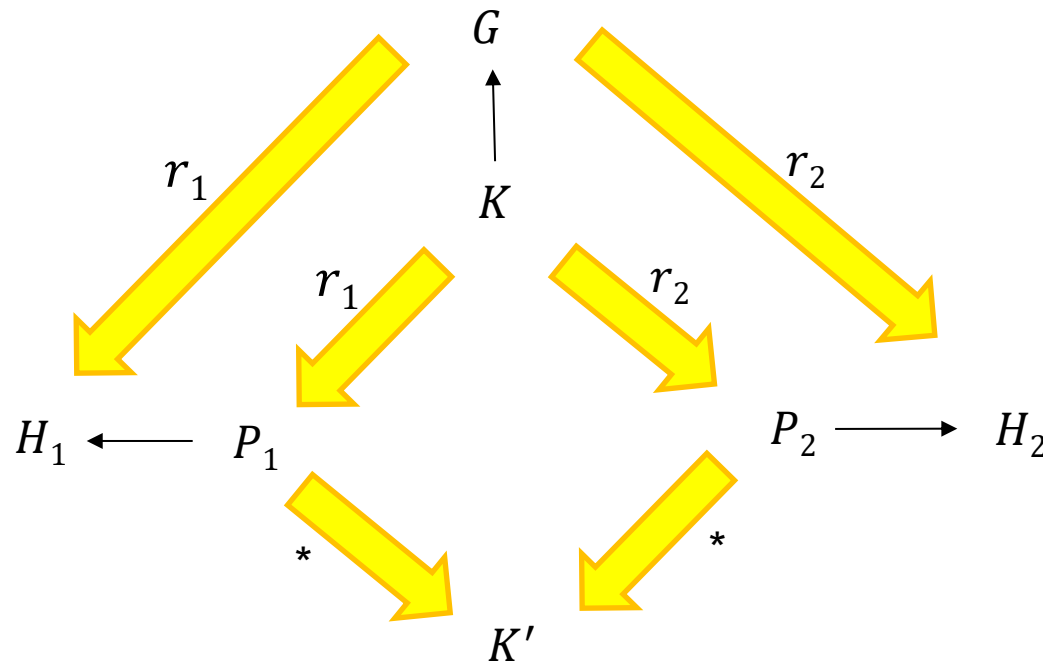


Ein kritisches Paar ist **strikt konfluent**, wenn es nicht nur zu einem gem. Graphen K' zusammengeführt werden kann, sondern die durch die Transformationen über P_1 und P_2 definierten partiellen Abbildungen von K nach K' gleich sind.

2. Es gibt kritisches Paar wegen Vollständigkeit

Local Confluence Theorem

Ein Graphtransformationssystem ist lokal konfluent, wenn alle seine kritischen Paare strikt konfluent sind. [EEPT06, Thm. 3.34]

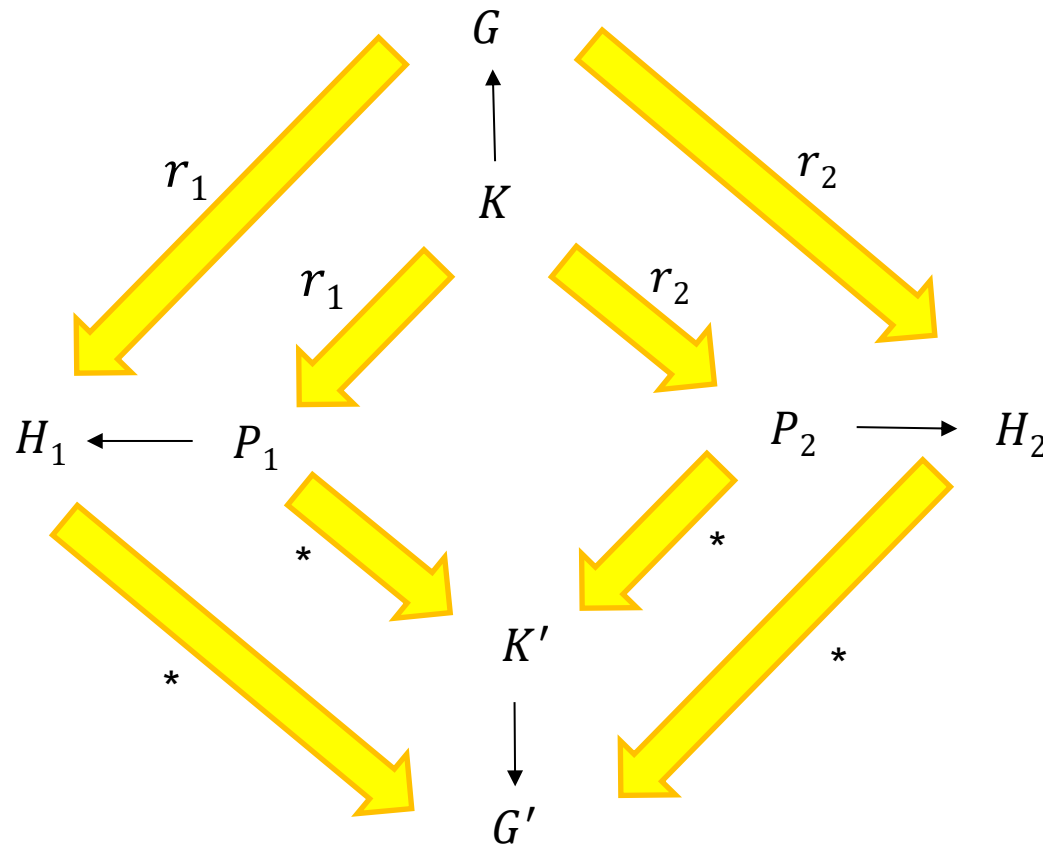


Ein kritisches Paar ist **strikt konfluent**, wenn es nicht nur zu einem gem. Graphen K' zusammengeführt werden kann, sondern die durch die Transformationen über P_1 und P_2 definierten partiellen Abbildungen von K nach K' gleich sind.

3. Es gibt Transformationen zu K' , da das krit. Paar konfluent ist.

Local Confluence Theorem

Ein Graphtransformationssystem ist lokal konfluent, wenn alle seine kritischen Paare strikt konfluent sind. [EEPT06, Thm. 3.34]



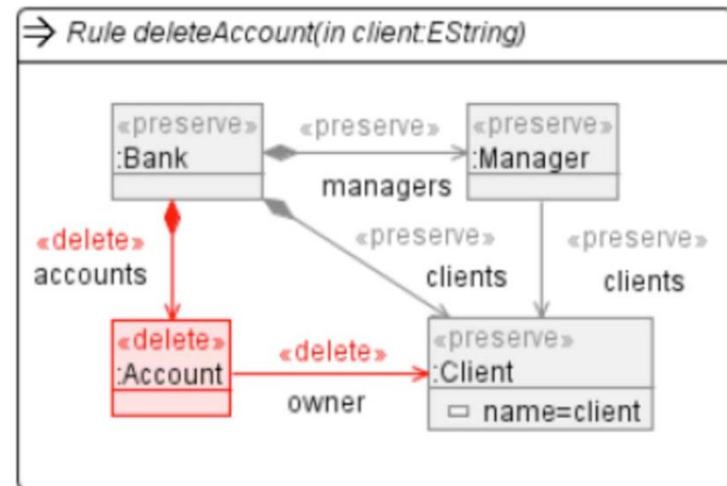
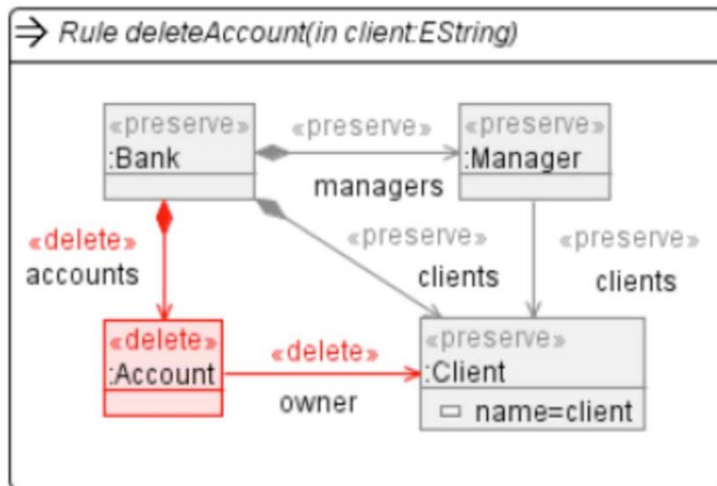
Ein kritisches Paar ist **strikt konfluent**, wenn es nicht nur zu einem gem. Graphen K' zusammengeführt werden kann, sondern die durch die Transformationen über P_1 und P_2 definierten partiellen Abbildungen von K nach K' gleich sind.

4. Wegen strikter Konfluenz gibt es eine eindeutige Einbettung $K' \rightarrow G'$ auf beiden Seiten.

Beispiel: Kritische Paare

Wie viele kritische Paare hat (*deleteAccount, deleteAccount*)?

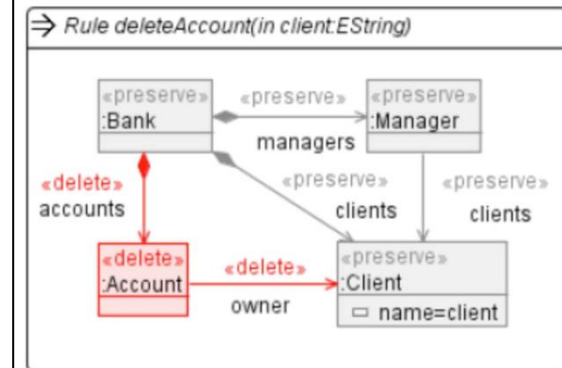
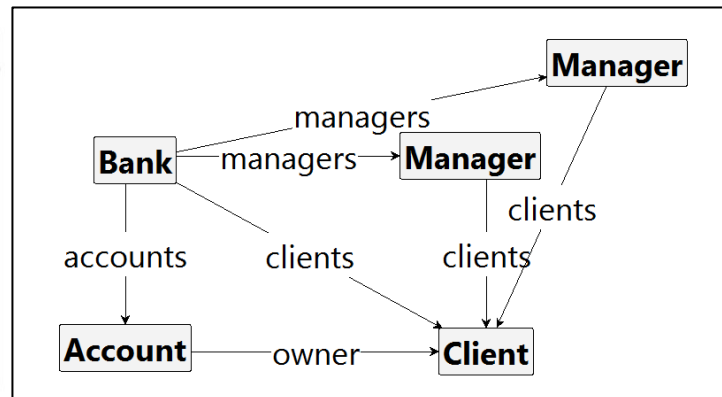
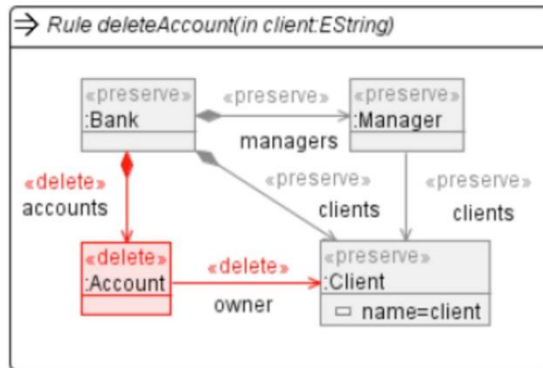
1. Keins
2. Eins
3. Mehrere



Beispiel: Konfluenz

Ist das gezeigte kritische Paar von (*deleteAccount*, *deleteAccount*) konfluent?

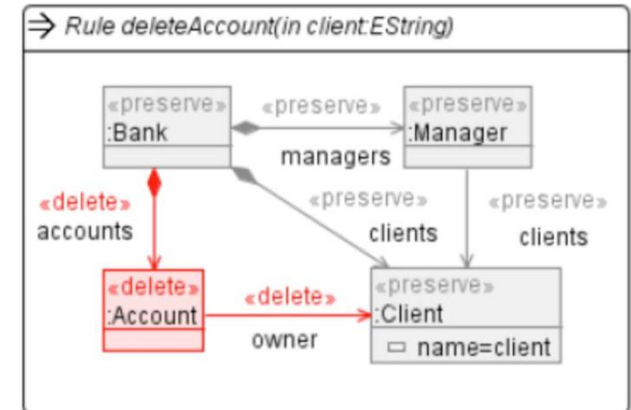
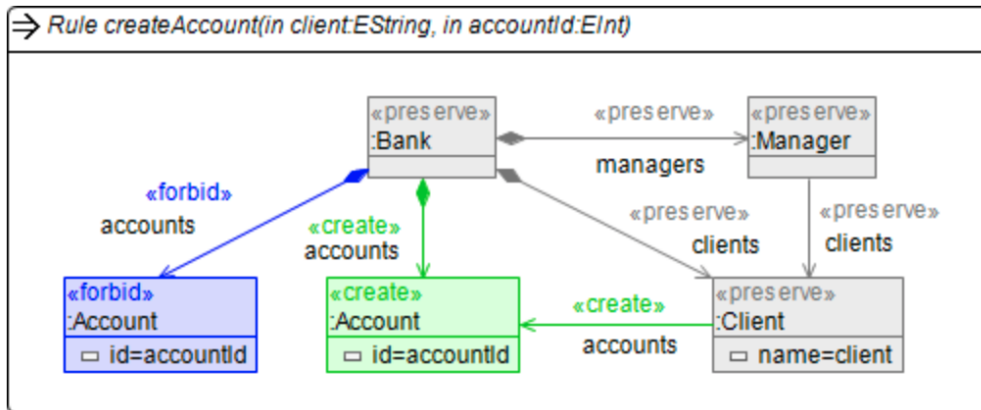
1. Ja
2. Nein



Beispiel: Kritische Paare

Wie viele kritische Paare hat (*createAccount*, *deleteAccount*)?

1. Keins
2. Eins
3. Mehrere?



Überblick Konflikte

- Zwei Regeln $r_1 = (L_1, R_1, NAC_1)$ und $r_2 = (L_2, R_2, NAC_2)$ stehen **potentiell in Konflikt zueinander**, wenn es Ansätze auf einem gemeinsamen Graphen G gibt, sodass
 - *eine Regel ein Element löscht, das die andere benutzt (delete-use bzw. delete-delete Konflikt)*
 - *eine Regel ein Element erzeugt, das die andere verbietet (create-forbid Konflikt)*
- **Kritische Paare** verschaffen einen Überblick über Konflikte in einem minimalen Kontext.

Da eine Transformationssequenz $t_1; t_2: G \Rightarrow_{r_1, m_1} H \Rightarrow_{r_2, m_2} X$ genau dann sequentiell unabhängig ist, wenn $G \xleftarrow{r_1^{-1}, n_1} H \Rightarrow_{r_2, m_2} X$ parallel unabhängig ist, kann die Analyse von Abhängigkeiten auf die von Konflikten zurückgeführt werden.

Termination von Graphtransformationssystemen



Termination

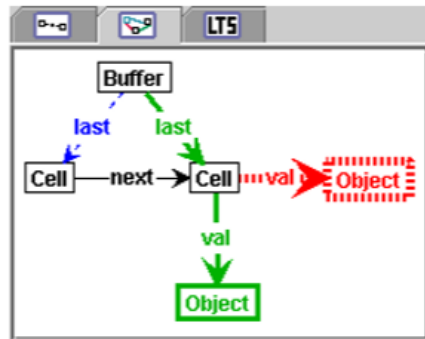
- Ein GTS ist terminierend, wenn jede erlaubte Sequenz von Regelanwendungen endlich ist.
- Im allgemeinen ist die Termination von Graphtransformationssystemen unentscheidbar. [Plu98]
- Es gibt mehrere hinreichende Kriterien für Termination:
 - *Aufeinander folgende Regelanwendungen sind absteigend geordnet, z.B. ist die Anzahl der Graphenelemente abnehmend.*
 - *Regelanwendungen können in Ebenen eingeteilt werden. Innerhalb einer Ebene werden nur Elemente der nächsten Ebenen erzeugt und*
 - nur Elemente der bestehenden Ebenen gelöscht oder
 - die Anzahl der Regelansätze reduziert.
 - *und weitere [EEL+05]*

Termination: Ordnungsrelationen

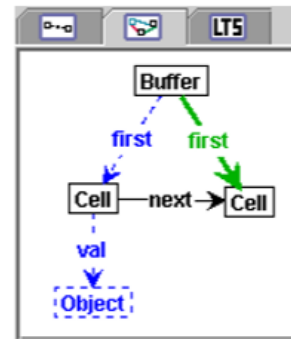
- Gegeben: ein GTS
- Gesucht: eine (wohlfundierte) Ordnungsrelation $>$
 - *GTS terminiert, wenn für alle $G \Rightarrow_r H$ gilt: $G > H$*
 - *Wenn $L > R$ für alle Regeln $r = (L, R)$ aus GTS gilt und Regelanwendung mit $>$ verträglich ist, dann terminiert GTS.*
- Beispiele für Ordnungsrelationen:
 - *Abnehmende Anzahl der Graphenelemente in allen Regeln*
 - *Abnehmende Anzahl der Graphenelemente eines bestimmten Typs in allen Regeln*
 - *(Abnehmender Attributwert eines bestimmten Knotens in allen Regeln)*
 - *Abnahme von möglichen Regelansätzen*

Beispiel: Termination

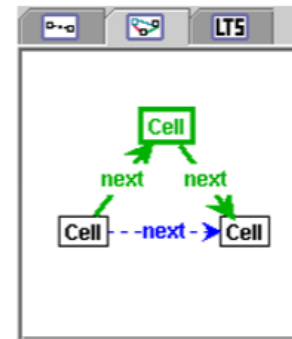
- Welche Graphtransformationssysteme terminieren?
 1. $GTS_1 = (T, S, \{get\})$
 2. $GTS_2 = (T, S, \{extend\})$
 3. $GTS_3 = (T, S, \{put\})$
 4. $GTS_4 = (T, S, \{put, get\})$



(a) put rule.



(b) get rule.

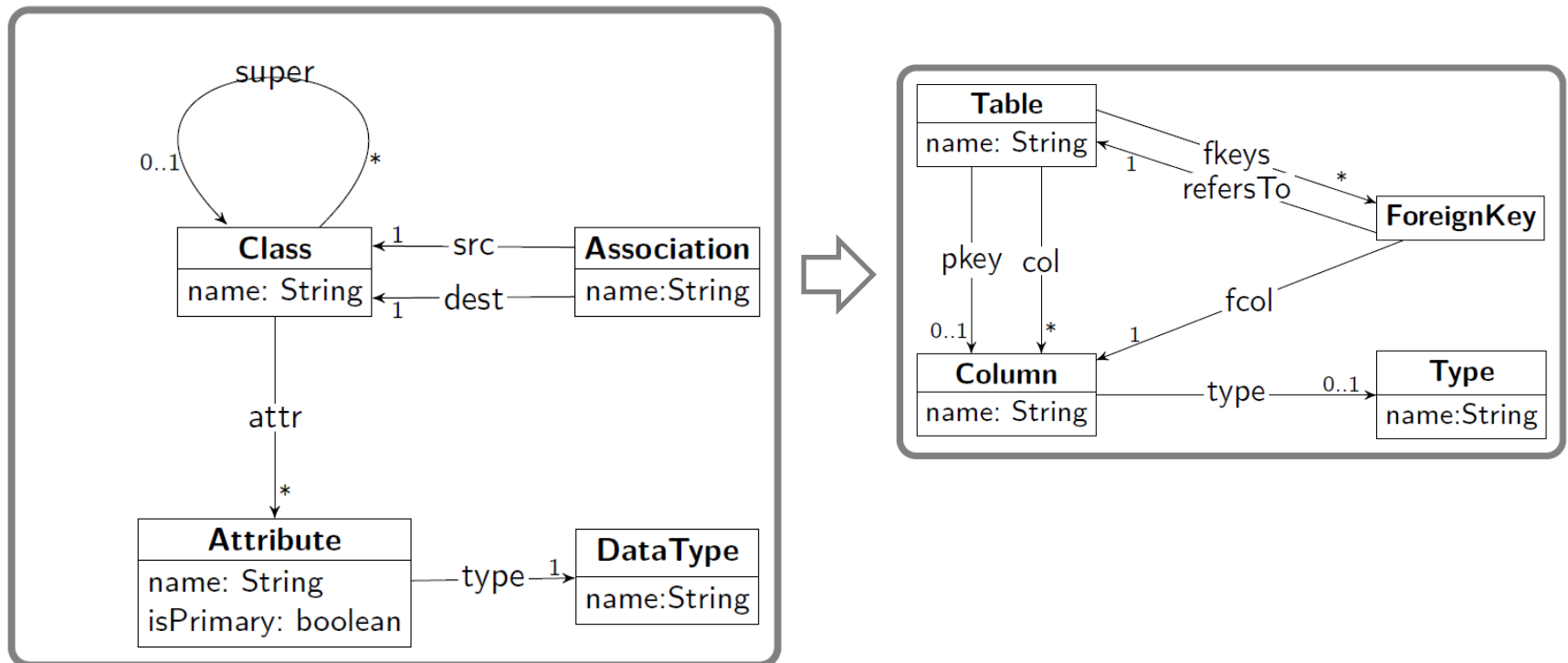


(c) extend rule.

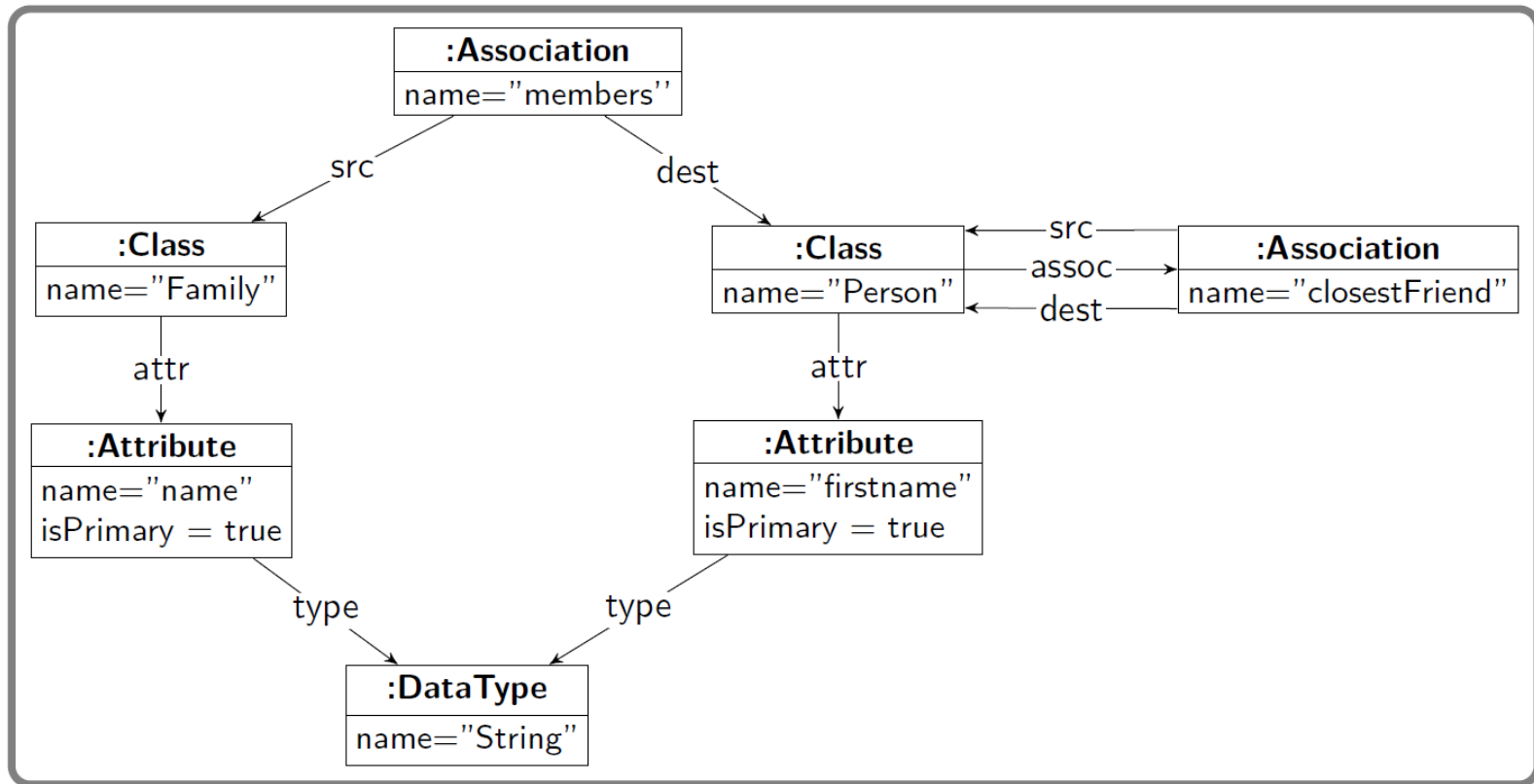
Szenario: Übersetzung von Modellen zwischen Sprachen

[HT20]

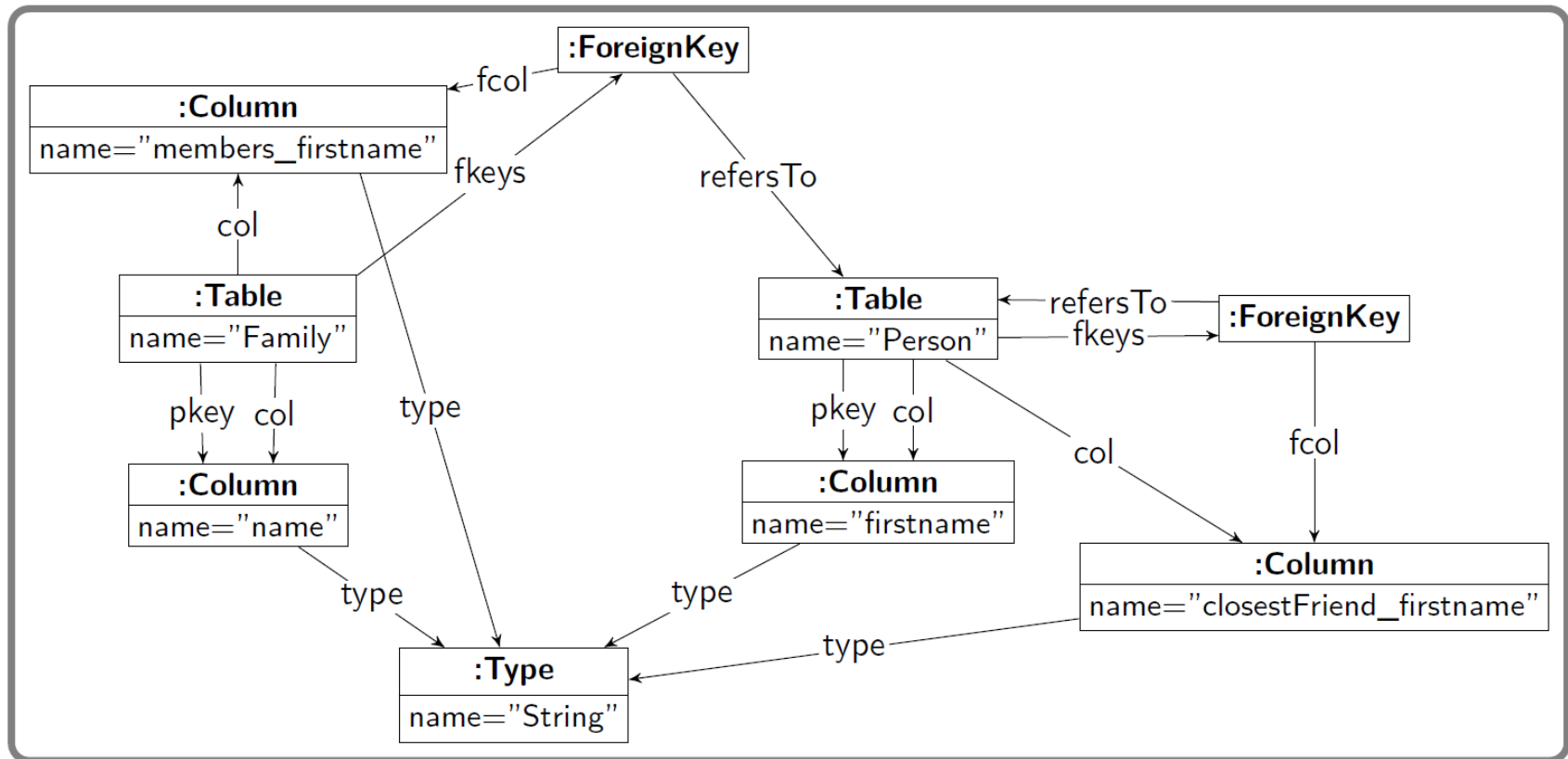
- Beispiel: Übersetzung von objektorientierten Modellen in Datenbankmodelle



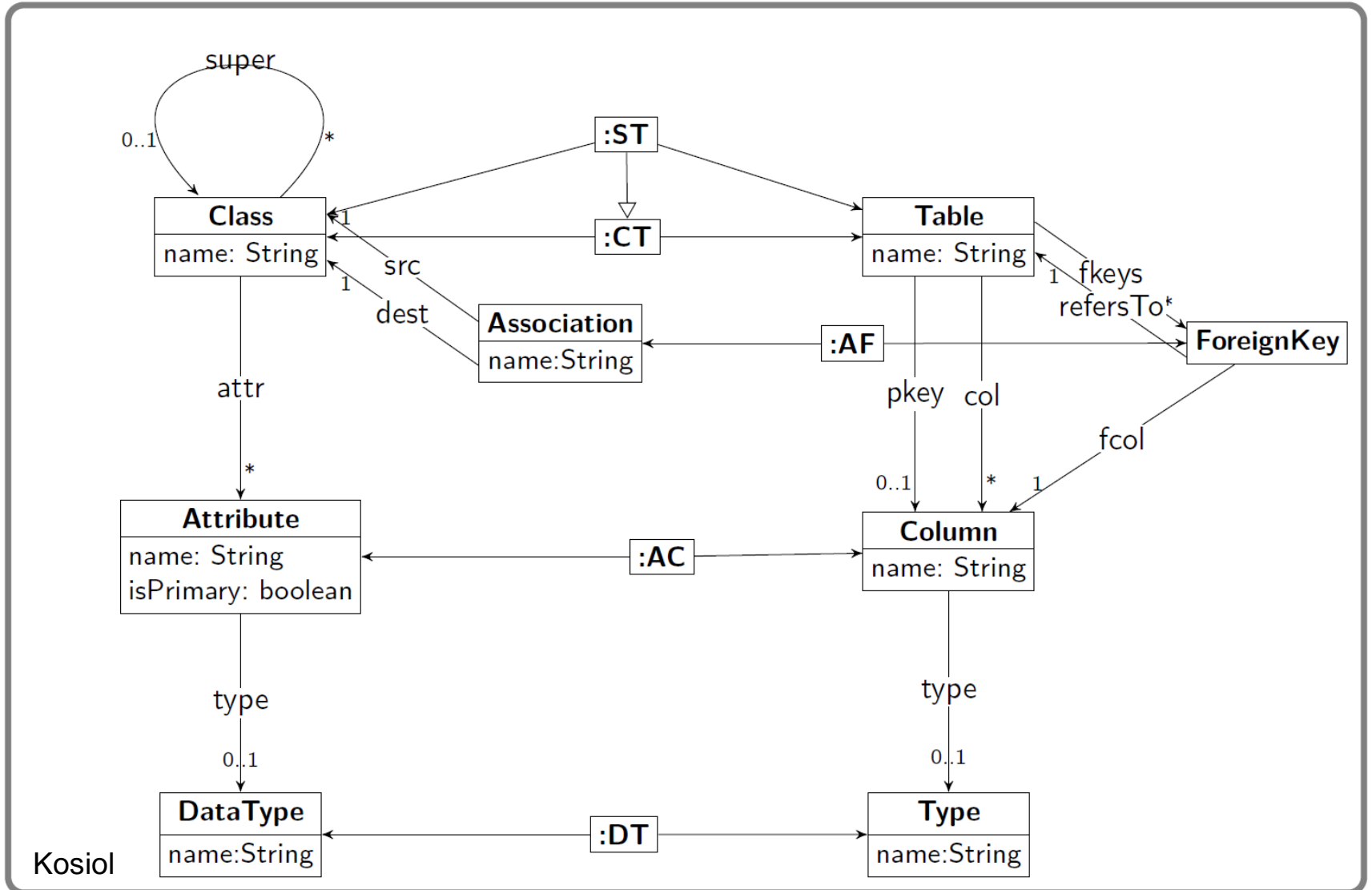
Beispiel: Ein Klassenmodell



Beispiel: Resultierendes Datenbankmodell



Beispiel: Korrespondierende Typen

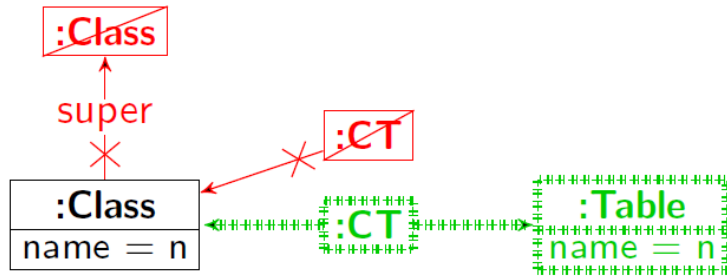


Beispiel: Übersetzung

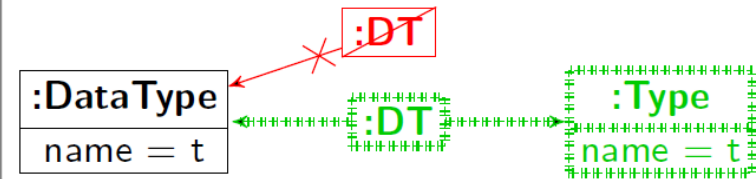
- Für jede Klasse K, die nicht Unterklasse ist, eine Tabelle K. Jede Unterklasse korrespondiert zur Tabelle ihrer Oberklasse.
- Für jeden Datentyp T ein Typ T.
- Für jedes Attribut A einer Klasse eine Spalte A in der korrespondierenden Tabelle. Datentyp des Attributs und Typ der Spalte entsprechen sich. Handelt es sich um ein Schlüsselattribut, wird die korrespondierende Spalte auch ein Schlüssel.
- Für jede Assoziation a von Klasse K nach Klasse L: eine Spalte a_s in der zu Klasse K korrespondierenden Tabelle. Diese Spalte enthält den Schlüssel s der Tabelle L.

Beispiel: Übersetzungsregeln

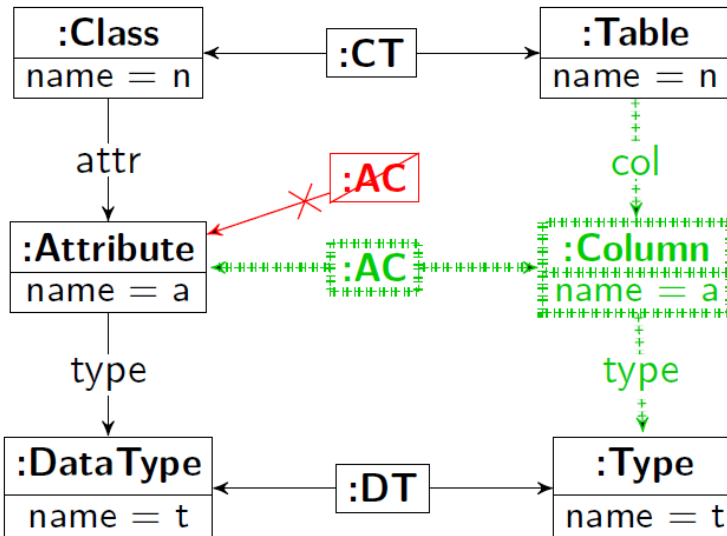
translateClassToTable()



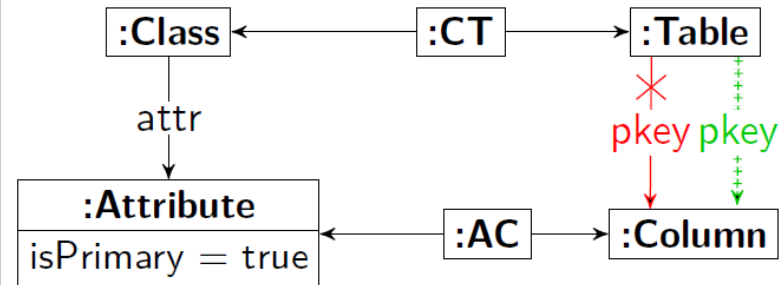
translateDataTypeToType()



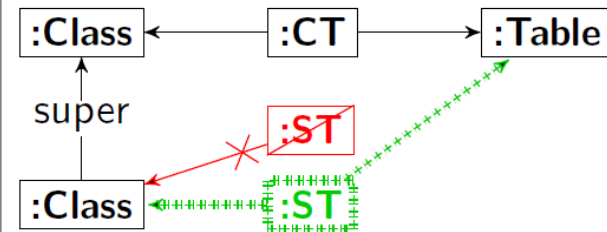
translateAttributeToColumn()



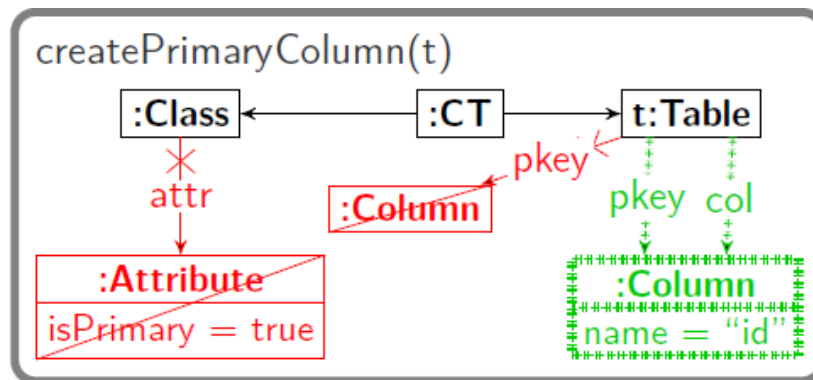
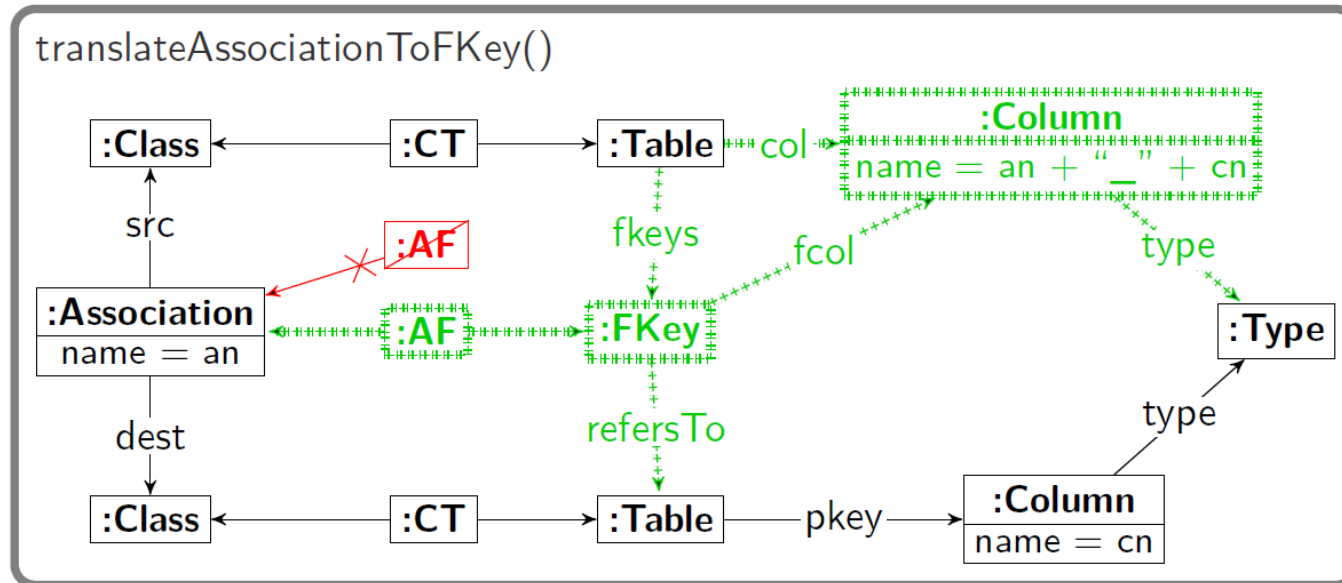
translatePrimary()



translateSubclassToTable()



Beispiel: Übersetzungsregeln (2)



Übersetzung in Phasen

Die Übersetzungsregeln werden, wie folgt, angewandt:

Phase 1: `translateClassToTable()`, `translateDataTypeToType()`

Phase 2: `translateSubclassToTable()`,

Phase 3: `translateAttributetoColumn()`, `createPrimaryColumn()`,
`translatePrimary()`

Phase 4: `translateAssociationToFKey()`

Graphenelemente werden entlang von Typen erzeugt:

Phase 1: Alle Typen der Klassenmodelle: CT, DT, Table, Type und
anhängende Kantentypen

Phase 2: ST und anhängende Kantentypen

Phase 3: AC, Column und anhängende Kantentypen (abgesehen von fcol)

Phase 4: AF, FKey und foreign columns

Die Phasen werden auch Ebenen genannt.

Termination: In Ebenen

geordnete Regelanwendungen

- Gegeben: Ein GTS, dessen Regelmenge R in $1 \leq i \leq n$ Untermengen R_i (Ebenen) aufgeteilt ist.
 - *Zu jeder Ebene werden Typen zugeordnet.*
- Für jede Untermenge R_i gilt:
 - *Falls R_i löschende Regeln enthält:*
 - Jede Regel löscht mindestens ein Element. Es gehört zu einer bestehenden Ebene.
 - Jede Regel erzeugt nur Elemente der nächsten Ebene.
 - *Falls R_i keine löschende Regeln enthält:*
 - Jede Regel hat eine NAC, die die Existenz von Elementen prüft, die sie erzeugt.
 - Jede Regel erzeugt nur Elemente der nächsten Ebene
- Dann ist GTS terminierend.

Zusammenfassung

- Funktionales Verhalten:
 - *Ein konfluentes und terminierendes Graphtransformationssystem zeigt ein funktionales Verhalten.*
- Hinreichende Kriterien für die Konfluenz eines GTS:
 - *Alle Regelpaare sind parallel unabhängig oder:*
 - *Alle kritischen Paare sind strikt konfluent und das Graphtransformationssystem terminiert.*
- Hinreichende Kriterien für die Termination eines GTS:
 - *Es gibt eine absteigende Ordnung von Regelanwendungen.*
 - *Regelanwendungen können in Ebene eingeteilt werden. Innerhalb einer Ebene werden nur Elemente der nächsten Ebenen erzeugt und nur Elemente der bestehenden Ebenen gelöscht oder die Anzahl der Regelansätze reduziert.*

Literatur

- [HT20] Reiko Heckel, Gabriele Taentzer: Graph Transformation for Software Engineers, Springer, 2020, Kapitel 4 und 12
- [EEPT06] Hartmut Ehrig, Karsten Ehrig, Ulrike Prange, Gabriele Taentzer: Fundamentals of Algebraic Graph Transformation, Springer, 2006
 - *Kapitel 3, 5 und 14*
- [EEL+05] Hartmut Ehrig, Karsten Ehrig, Juan de Lara, Gabriele Taentzer, Dániel Varró, Szilvia Varró-Gyapay: Termination Criteria for Model Transformation. Int. Conf. On Fundamental Approaches to Software Engineering 2005, Springer: 49–63
- [Plu98] Detlef Plump. Termination of graph rewriting is undecidable. *Fundam. Inform.* 33(2):201–209, 1998
- [DM79] Nachum Dershowitz and Zohar Manna. Proving termination with multiset orderings. *Commun. ACM*, 22(8):465–476, 1979