



## Release 4 Anforderungen

- Alle Anforderungen und vereinbarte Bonusfeatures aus Release 1, 2 und 3
- Kontakte
  - Andere Empires und Spieler darstellen
- Flotten\*
  - Aktive Flotten in Übersicht und auf der Spielkarte anzeigen
  - Detailansicht mit einzelnen Schiffen
  - Bearbeiten des Flottenaufbaus
  - Konstruktion von Schiffen mittels Jobs
  - Bewegung von Flotten durch Systeme
- Kriege
  - Krieg gegen ein anderes Empire deklarieren
  - Eingehende Kriegsdeklaration anzeigen
  - Kriege beenden
- Kämpfe
  - Kämpfe mit gegnerischen Flotten und Systemen anzeigen und Ergebnis darstellen
- Spielelemente
  - Neue Gebäude und Technologien hinzufügen
- Client-Wechsel
  - Konfigurierbarer Wechsel zu anderen Clients abhängig von der Periode
  - Einigung auf gemeinsames Config- und Commandline-Format mit anderen Auftragnehmern
- Advertisement
  - Kurzes Video, das für Werbemaßnahmen auf Social Media genutzt wird
  - Länge: zwischen 30 und 60 Sekunden
  - Hochformat oder Querformat
- Technische Anforderungen
  - Problemloses Verlassen und Wiederbetreten des Spiels ("Turniersicher")
  - Große Spieleranzahl (20+) im Spiel unterstützen
  - Testabdeckung 80% C0
- Fristen
  - Zeitraum: 22.07.2024 - 18.08.2024
  - Mockups eingereicht bis 22.07.2024 08:00
  - Stories in GitHub eingetragen bis 22.07.2024 08:00
  - Veröffentlichung der Version 4.0 am 16.08.2024 bis 16:00
  - Kritische Patches bis spätestens am 18.08.2024 erlaubt
  - Dokumentation eingereicht bis 20.08.2024 16:00
  - Werbevideo eingereicht bis 20.08.2024 16:00

(Seite 1 von 2)



Folgende optionale Features wurden vom Auftragnehmer vorgeschlagen und in den Leistungskatalog aufgenommen: (Vorschläge)

1. Erkundung mit Fog of War
2. Informationen über Heimatwelt, Bevölkerung, Gebäude, Distrikte, Stärke je nach Intel darstellen
3. Empire Scores - eigene und Vergleich mit anderen

Kassel, den 18.07.2024

---

Product Owner Team X

---

Geschäftsführung Dead Birds Society

---

Technischer Vorstand Dead Birds Society

(Seite 2 von 2)